



smart home

-  Manuale d'istruzioni radiocomando
-  Remote control user manual
-  Manuel d'instructions de la télécommande



AVATAR PRO

www.besmarthome.it



1- INTRODUZIONE

AVATAR PRO è un radiocomando 2/4 canali dotato di un proprio Rolling-code (G-code) che consente di gestire in tutta sicurezza le automazioni BeB smart home. In aggiunta, grazie alle funzioni avanzate, è in grado di copiare i radiocomandi a codice fisso e Rolling-code con frequenze da 433,92 a 868,8 MHz presenti nella lista di compatibilità consultabile nelle ultime pagine di questo documento. La copia permette di associare ad ogni tasto dell'AVATAR un tasto del radiocomando originale di modelli e marchi differenti.

2- CONDIZIONI GENERALI



Gentile Cliente, la ringraziamo per aver acquistato un nostro prodotto. Le chiediamo gentilmente di leggere con attenzione e di conservare questo manuale d'istruzioni in quanto fornisce importanti indicazioni riguardanti il funzionamento e la sicurezza del dispositivo.

Le descrizioni e gli schemi del presente libretto non sono impegnative. Eutech Electronics S.r.l. pur mantenendo inalterate le caratteristiche principali dell'apparecchiatura si riserva per miglioramenti tecnici o per qualunque altra motivazione commerciale, il diritto in qualsiasi momento e senza impegno di aggiornare il presente libretto.

- L'apparecchiatura dovrà essere destinata esclusivamente all'impiego per il quale è stata concepita. Ogni altro uso è da ritenersi improprio e quindi pericoloso.
- Tenere lontano i bambini dai dispositivi di comando. Non lasciare che bambini e animali giochino o sostino in prossimità dell'automazione.
- Non lasciare il radiocomando in prossimità di fonti di calore né immergerlo in liquidi di qualsiasi genere.
- Non ingerire la batteria, pericolo di ustione chimica (vedi paragrafo BATTERIA).

3- GARANZIA

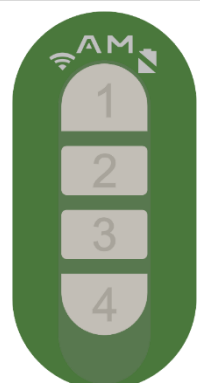
La garanzia di questo prodotto è di 24 mesi dalla data di acquisto fiscalmente documentata.

La garanzia copre il mancato funzionamento di questo prodotto per tutti i difetti derivanti dalla fabbricazione. Restano pertanto esclusi quelli causati dall'incuria, uso improprio, manomissioni ed agenti atmosferici. Data la loro natura sono escluse dalla garanzia le batterie e le parti esterne soggette ad usura. I prodotti manomessi non saranno riparati.

La società Eutech Electronics S.r.l. non si assume nessuna responsabilità per i danni provocati a persone, cose ed animali derivanti dalla cattiva applicazione delle norme d'uso ed usi illegali. Così come non risponde per danni causati dal mancato funzionamento o efficienza dell'apparecchio.

4- CARATTERISTICHE TECNICHE

Il radiocomando dispone di quattro LED di segnalazione per dare all'utente un feedback riguardo le operazioni in corso.

		LED TX (trasmissione/apprendimento diretto): indica che l'AVATAR sta trasmettendo o, nel momento in cui la copia è terminata indica che il tasto dell'AVATAR con all'interno il radiocomando copiato non necessita di essere memorizzato nella ricevente originale, risultando da subito funzionante.	
		LED A (auto memorizzazione): terminata la copia indica che il tasto dell'AVATAR con all'interno il radiocomando copiato si può memorizzare nella ricevente originale tramite l'auto memorizzazione S.A.M., senza dover agire direttamente su di essa.	
		LED M (programmazione ricevente): terminata la copia indica che il tasto dell'AVATAR con all'interno il radiocomando copiato dev'essere memorizzato nella ricevente originale tramite la programmazione ricevente, agendo direttamente su di essa.	
		LED BATTERIA : la sua accensione in fase di trasmissione indica che la batteria è scarica, sostituirla con una equivalente (vedi paragrafo BATTERIA).	

Batteria	Litio 1x(CR2032)
Numero di tasti	2/4
Colori	Baritone Blue, Buckthorn Brown, Italian Plum, Matt Black, Pine Green
Frequenze di lavoro	(433,92 ÷ 868,8) MHz
Max. potenza a radiofrequenza	-5 dBm
Dimensioni	(30 x 62 x 11) mm
Peso	20g
Grado di protezione	IP54
Temperatura di esercizio	- 10°C / +50°C

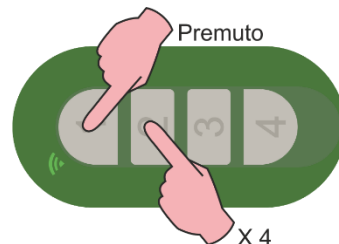
5- COPIA

La COPIA consente di copiare nell'AVATAR i radiocomandi originali compatibili.

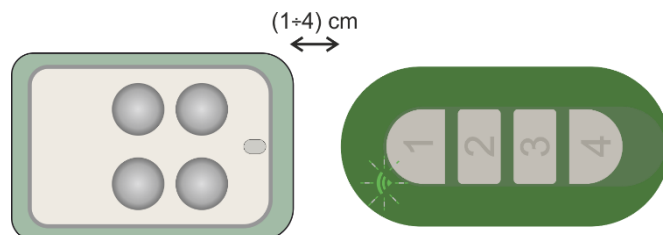
Le procedure di copia sono distinte tra i seguenti gruppi di radiocomandi: Rolling-code semplici/codici fissi e Rolling-code complessi (BFT, FAAC/GENIUS Master, V2, HÖRMANN, CAME TOPDxR).

• RADIOCOMANDI ROLLING-CODE SEMPLICI/CODICI FISSI

Fase 1: premere e tenere premuto il tasto 1 dell'AVATAR, quindi premere quattro volte il tasto 2. Il LED **TX** inizia a lampeggiare lentamente (un lampeggio ogni 2 secondi circa).



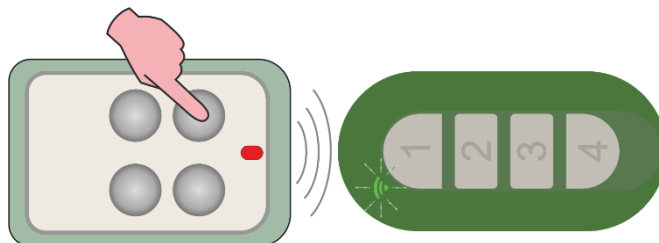
Fase 2: rilasciare i tasti e posizionare il radiocomando originale di fronte all'AVATAR a circa (1÷4) cm di distanza.



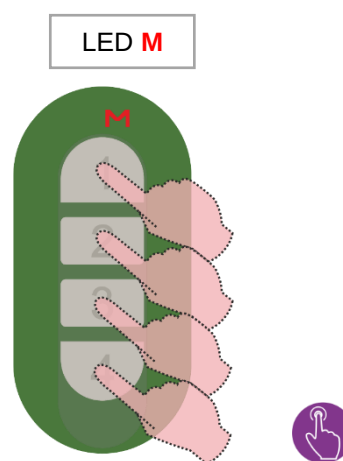
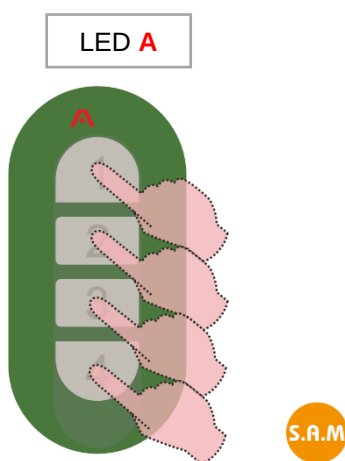
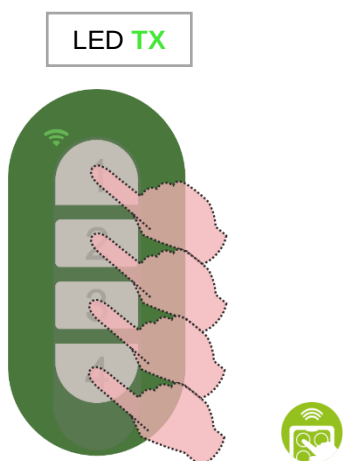
Fase 3: premere e tenere premuto il tasto del radiocomando originale fino a che il LED **TX** dell'AVATAR inizia a lampeggiare rapidamente, quindi rilasciarlo.



*ATTENZIONE! Se tenendo premuto il tasto del radiocomando originale il LED **TX** continua a lampeggiare lentamente, l'apprendimento del codice non è andato a buon fine, consultare il paragrafo "RISOLUZIONE PROBLEMI".*



Fase 4: premere ora il tasto dell'AVATAR nel quale si desidera memorizzare il codice appena appreso e controllare quale LED si accende per qualche secondo:



La copia è terminata, il tasto dell'AVATAR con all'interno il codice del radiocomando appena copiato risulta da subito funzionante con la ricevente originale (*).

Premere più volte il tasto dell'AVATAR per verificare il corretto funzionamento tra radiocomando e ricevente originale.

La copia è terminata, il tasto dell'AVATAR con all'interno il codice del radiocomando appena copiato necessita di essere memorizzato nella ricevente originale con la procedura S.A.M. (*).

Consultare il paragrafo "AUTO MEMORIZZAZIONE S.A.M." per memorizzare il tasto dell'AVATAR nella ricevente originale.

La copia è terminata, il tasto dell'AVATAR con all'interno il codice del radiocomando appena copiato necessita di essere memorizzato manualmente nella ricevente originale. Consultare il paragrafo "PROGRAMMAZIONE RICEVENTE" per memorizzare il tasto dell'AVATAR nella ricevente originale.

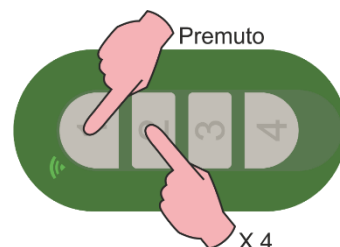
(*) Funziona solamente se il tasto del radiocomando che si ha copiato nell'AVATAR è già memorizzato all'interno della ricevente originale. Nel caso in cui il tasto del radiocomando non sia già memorizzato nella ricevente originale, procedere alla memorizzazione dell'AVATAR come descritto al paragrafo "PROGRAMMAZIONE RICEVENTE".

 **ATTENZIONE!** Alcune riceventi, per la memorizzazione a distanza necessitano di avere i JUMPER/DIP abilitati. In caso di difficoltà consultare il manuale delle stesse.

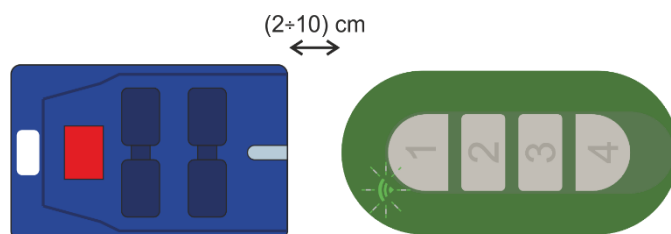
NOTA: eseguire la procedura S.A.M. prima di copiare lo stesso tasto del radiocomando originale in altri AVATAR. Ripetere le operazioni precedentemente descritte per tutti i tasti dei radiocomandi che si desiderano copiare nell'AVATAR, quindi seguire le indicazioni in base al LED che si accende al termine della copia. La memoria dell'AVATAR è completamente riscrivibile, quindi è possibile sovrascrivere più tasti ripetendo l'operazione dalla fase 1.

• RADIOCOMANDI ROLLING-CODE BFT

Fase 1: premere e tenere premuto il tasto **1** dell'AVATAR, quindi premere quattro volte il tasto **2**. Il LED **TX** inizia a lampeggiare lentamente (un lampeggio ogni 2 secondi circa).

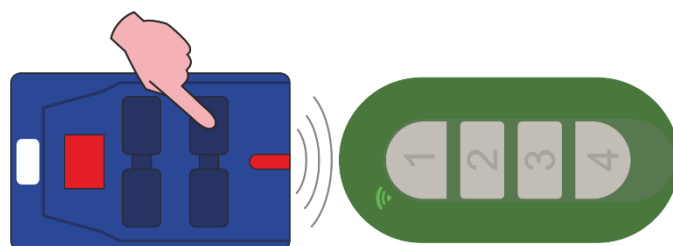


Fase 2: rilasciare i tasti e posizionare il radiocomando BFT di fronte all'AVATAR a circa (2÷10) cm di distanza.

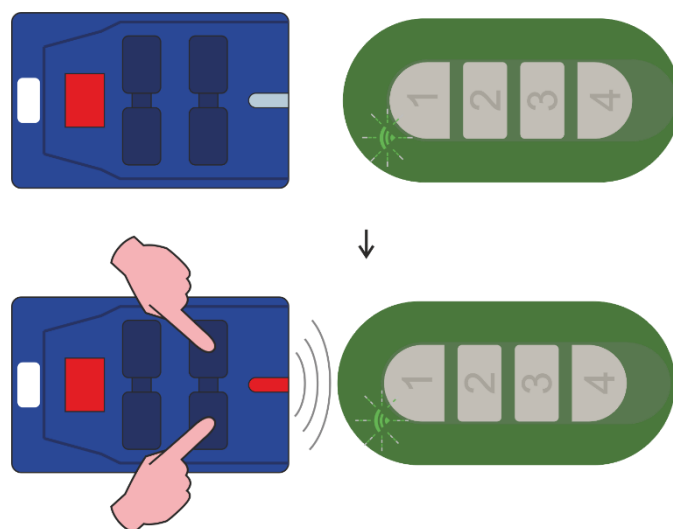


Fase 3: premere e tenere premuto il tasto del radiocomando BFT fino a che il LED **TX** dell'AVATAR resta acceso fisso, quindi rilasciarlo.

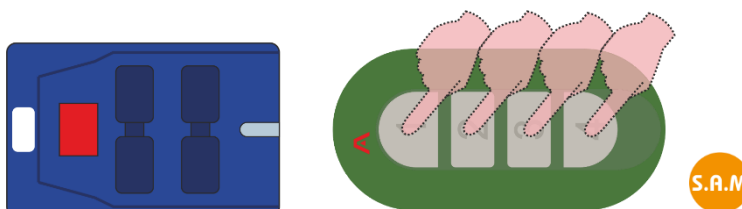
 **ATTENZIONE!** Se tenendo premuto il tasto del radiocomando BFT il LED **TX** continua a lampeggiare lentamente, l'apprendimento del codice non è andato a buon fine, consultare il paragrafo "RISOLUZIONE PROBLEMI".



Fase 4: il LED **TX** inizia ad emettere un doppio lampeggio, inviare ora il codice sorgente del radiocomando BFT premendo il tasto nascosto sul retro o, nel caso di modelli più recenti, tenendo premuti contemporaneamente i tasti **1** e **2** fino a che il LED **TX** dell'AVATAR inizia a lampeggiare rapidamente, quindi rilasciarli.



Fase 5: premere ora il tasto dell'AVATAR nel quale si desidera memorizzare il codice appena appreso, il LED **A** si accende per qualche secondo.



Fase 6: la copia è terminata, il tasto dell'AVATAR con all'interno il codice BFT necessita di essere memorizzato nella ricevente originale con la procedura S.A.M. (*).

Consultare il paragrafo "AUTO MEMORIZZAZIONE S.A.M." per memorizzare il tasto dell'AVATAR nella ricevente originale.

(*) Funziona solamente se il tasto del radiocomando BFT che si ha copiato nell'AVATAR è già memorizzato all'interno della ricevente originale. Nel caso in cui il tasto del radiocomando BFT non sia già memorizzato nella ricevente originale, procedere alla memorizzazione dell'AVATAR come descritto al paragrafo "PROGRAMMAZIONE RICEVENTE".

 **ATTENZIONE!** Alcune riceventi per la memorizzazione a distanza necessitano di avere i JUMPER/DIP abilitati. In caso di difficoltà consultare il manuale delle stesse.

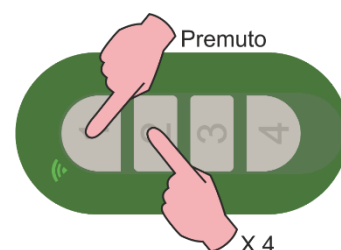
NOTA: eseguire la procedura S.A.M. prima di copiare lo stesso tasto del radiocomando BFT in altri AVATAR.

Ripetere le operazioni precedentemente descritte per tutti i tasti dei radiocomandi BFT che si desiderano copiare nell'AVATAR.

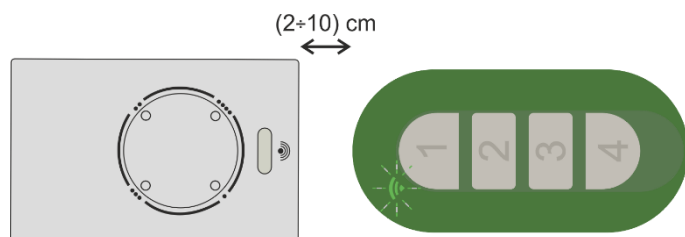
La memoria dell'AVATAR è completamente riscrivibile, quindi è possibile sovrascrivere più tasti ripetendo l'operazione dalla fase 1.

• RADIOCOMANDI ROLLING-CODE FAAC/GENIUS (Master)

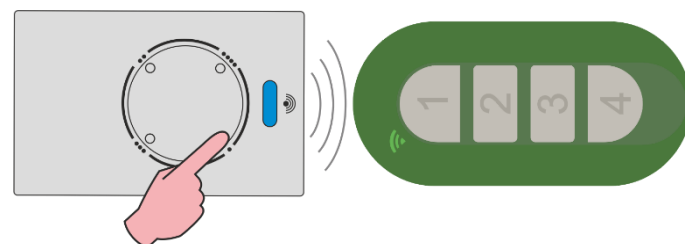
Fase 1: premere e tenere premuto il tasto **1** dell'AVATAR, quindi premere quattro volte il tasto **2**. Il LED **TX** inizia a lampeggiare lentamente (un lampeggio ogni 2 secondi circa).



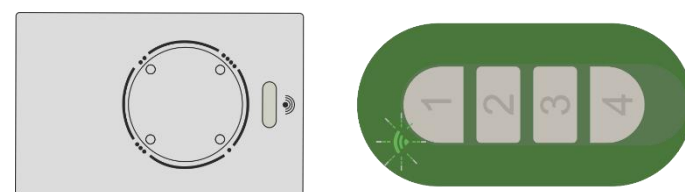
Fase 2: rilasciare i tasti e posizionare il radiocomando F/G di fronte all'AVATAR a circa (2÷10) cm di distanza.



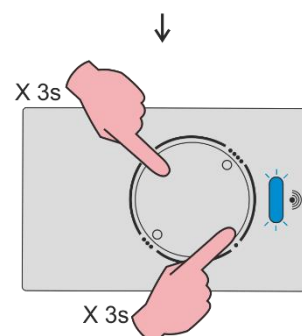
Fase 3: premere e tenere premuto il tasto del radiocomando F/G fino a che il LED **TX** dell'AVATAR resta acceso fisso, quindi rilasciarlo.



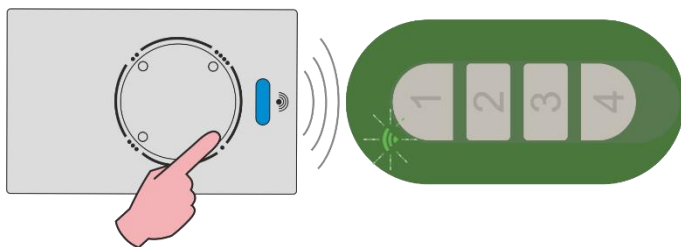
ATTENZIONE! Se tenendo premuto il tasto del radiocomando F/G il LED **TX** continua a lampeggiare lentamente, l'apprendimento del codice non è andato a buon fine, consultare il paragrafo "RISOLUZIONE PROBLEMI".



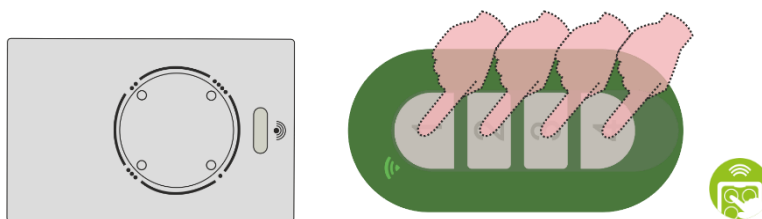
Fase 4: il LED **TX** inizia ad emettere un doppio lampeggio. Allontanare i due radiocomandi, premere e tenere premuti contemporaneamente per circa tre secondi i tasti **1** e **2** del radiocomando F/G, quindi rilasciarli. Il LED del radiocomando inizia a lampeggiare.



Fase 5: riposizionare il radiocomando F/G di fronte all'AVATAR e inviare il codice sorgente tenendo premuto lo stesso tasto pressato in precedenza fino a che il LED **TX** dell'AVATAR inizia a lampeggiare rapidamente, quindi rilasciarlo.



Fase 6: premere ora il tasto dell'AVATAR nel quale si desidera memorizzare il codice appena appreso, il LED **TX** si accende per qualche secondo.



Fase 7: la copia è terminata, il tasto dell'AVATAR con all'interno il codice F/G appena copiato risulta da subito funzionante con la ricevente originale (*).

Premere più volte il tasto dell'AVATAR per verificare il corretto funzionamento tra radiocomando e ricevente originale.

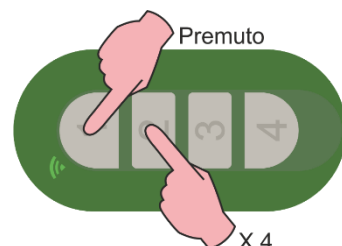
(*) Funziona solamente se il tasto del radiocomando F/G che si ha copiato nell'AVATAR è già memorizzato all'interno della ricevente originale.

NOTA: ripetere le operazioni precedentemente descritte per tutti i tasti dei radiocomandi F/G che si desiderano copiare nell'AVATAR.

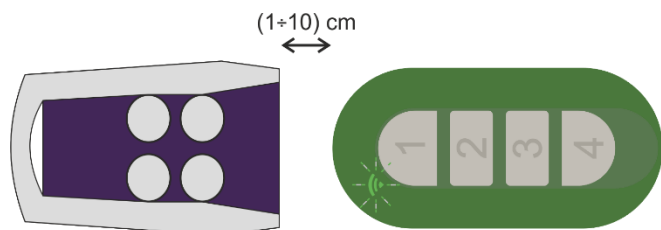
La memoria dell'AVATAR è completamente riscrivibile, quindi è possibile sovrascrivere più tasti ripetendo l'operazione dalla fase 1.

• RADIOCOMANDI ROLLING-CODE V2

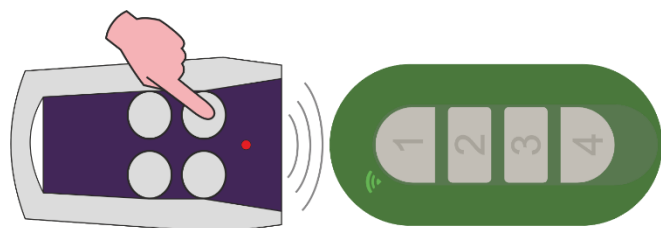
Fase 1: premere e tenere premuto il tasto **1** dell'AVATAR, quindi premere quattro volte il tasto **2**. Il LED **TX** inizia a lampeggiare lentamente (un lampeggio ogni 2 secondi circa).



Fase 2: rilasciare i tasti e posizionare il radiocomando V2 di fronte all'AVATAR a circa (1÷10) cm di distanza.

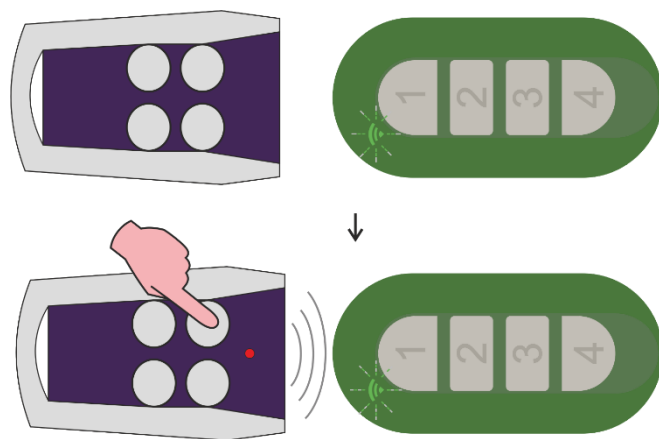


Fase 3: premere e tenere premuto il tasto del radiocomando V2 fino a che il LED **TX** dell'AVATAR resta acceso fisso, quindi rilasciarlo.

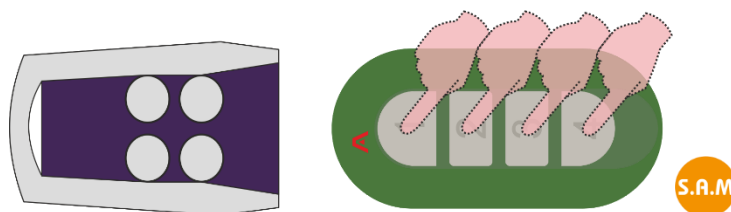


ATTENZIONE! Se tenendo premuto il tasto del radiocomando V2 il LED **TX** continua a lampeggiare lentamente, l'apprendimento del codice non è andato a buon fine, consultare il paragrafo "RISOLUZIONE PROBLEMI".

Fase 4: il LED **TX** inizia ad emettere un doppio lampeggio. Premere e tenere premuto lo stesso tasto del radiocomando V2 pressato in precedenza fino a che il LED **TX** dell'AVATAR inizia a lampeggiare rapidamente, quindi rilasciarlo.



Fase 5: premere ora il tasto dell'AVATAR nel quale si desidera inserire il codice appena appreso, il LED **A** si accende per qualche secondo.



Fase 6: la copia è terminata, il tasto dell'AVATAR con all'interno il codice del radiocomando V2 necessita di essere memorizzato nella ricevente con la procedura S.A.M. (*). Consultare il paragrafo "AUTO MEMORIZZAZIONE S.A.M." per memorizzare il tasto dell'AVATAR nella ricevente originale.

(*) Funziona solamente se il tasto del radiocomando V2 che si ha copiato nell'AVATAR è già memorizzato all'interno della ricevente originale. Nel caso in cui il tasto del radiocomando V2 non sia già memorizzato nella ricevente originale, procedere alla memorizzazione dell'AVATAR come descritto al paragrafo "PROGRAMMAZIONE RICEVENTE".

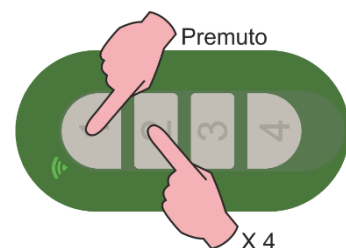
 **ATTENZIONE!** Alcune riceventi per la memorizzazione a distanza necessitano di avere i JUMPER/DIP abilitati. In caso di difficoltà consultare il manuale delle stesse.

NOTA: eseguire la procedura S.A.M. prima di copiare lo stesso tasto del radiocomando V2/ADVISEN in altri AVATAR. Ripetere le operazioni precedentemente descritte per tutti i tasti dei radiocomandi V2/ADVISEN che si desiderano copiare nell'AVATAR.

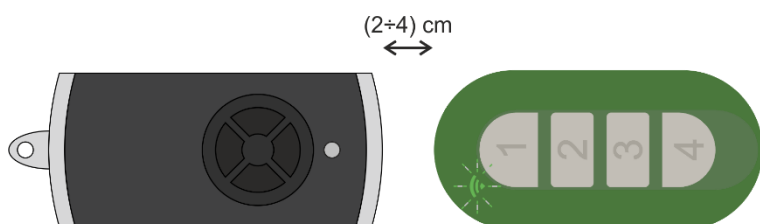
La memoria dell'AVATAR è completamente riscrivibile, quindi è possibile sovrascrivere più tasti ripetendo l'operazione dalla fase 1.

• RADIOCOMANDI ROLLING-CODE HÖRMANN

Fase 1: premere e tenere premuto il tasto **1** dell'AVATAR, quindi premere quattro volte il tasto **2**. Il LED **TX** inizia a lampeggiare lentamente (un lampeggio ogni 2 secondi circa).



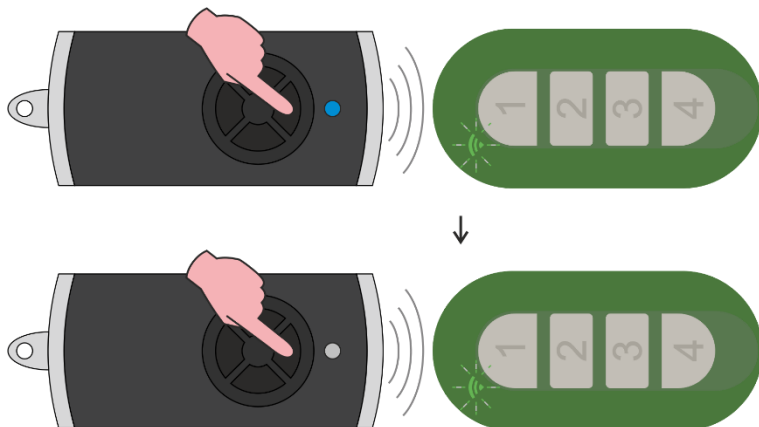
Fase 2: rilasciare i tasti e posizionare il radiocomando HÖRMANN di fronte all'AVATAR a circa (2÷4) cm di distanza.



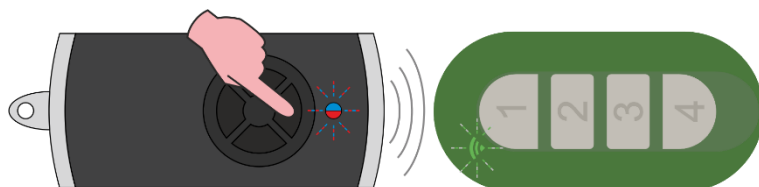
Fase 3: premere e tenere premuto il tasto del radiocomando HÖRMANN. Il LED blu si accende per circa 3 secondi, quindi si spegne.



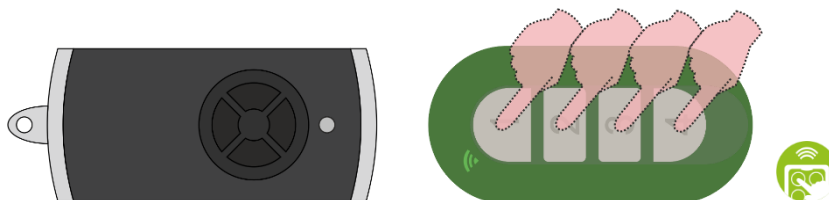
ATTENZIONE! Se tenendo premuto il tasto del radiocomando HÖRMANN si accende il LED rosso, sostituire la batteria del radiocomando.



Fase 4: il LED del radiocomando HÖRMANN inizia a lampeggiare blu e rosso in modo alternato. Continuare a tenere premuto il tasto fino a che il LED **TX** dell'AVATAR inizia a lampeggiare rapidamente, quindi rilasciarlo.



Fase 5: premere ora il tasto dell'AVATAR nel quale si desidera memorizzare il codice appena appreso, il LED **TX** si accende per qualche secondo.



Fase 6: la copia è terminata, il tasto dell'AVATAR con all'interno il codice HÖRMANN appena copiato risulta da subito funzionante con la ricevente originale (*).

Premere più volte il tasto dell'AVATAR per verificare il corretto funzionamento tra radiocomando e ricevente originale.

(*) Funziona solamente se il tasto del radiocomando HÖRMANN che si ha copiato nell'AVATAR è già memorizzato all'interno della ricevente originale. Nel caso in cui il tasto del radiocomando HÖRMANN non sia già memorizzato nella ricevente originale, procedere alla memorizzazione dell'AVATAR come descritto al paragrafo "PROGRAMMAZIONE RICEVENTE".

NOTA: ripetere le operazioni precedentemente descritte per tutti i tasti dei radiocomandi HÖRMANN che si desiderano copiare nell'AVATAR.

La memoria dell'AVATAR è completamente riscrivibile, quindi è possibile sovrascrivere più tasti ripetendo l'operazione dalla fase 1.

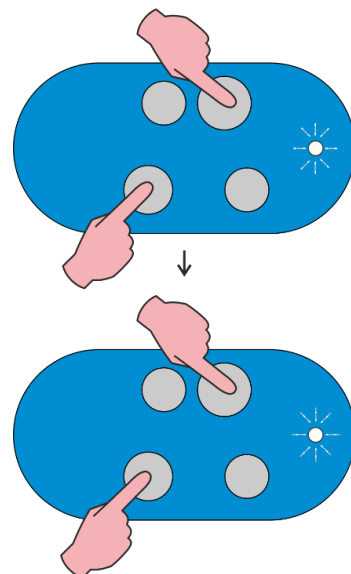


ATTENZIONE! Qualora si disponga di motore HORMANN serie PROMATIC è necessario procedere sempre alla memorizzazione manuale in centralina.

• RADIOCOMANDI ROLLING-CODE CAME TOPDxR

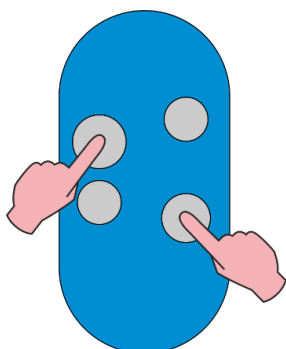
I radiocomandi CAME TOPDxR trasmettono a doppia frequenza, ovvero 433,92/868,35 MHz in modo alterno. Prima di effettuare la copia è necessario impostare la frequenza del radiocomando CAME alla stessa frequenza del ricevitore.

Fase 1: premere e tenere premuti contemporaneamente i tasti **1** e **2** del CAME. Il LED bianco inizia a lampeggiare lentamente, dopo circa 4 secondi inizia a lampeggiare velocemente.



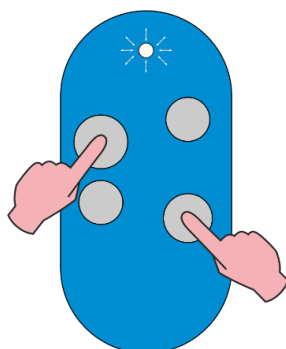
Fase 2: terminato il lampeggio veloce, il LED bianco del CAME segnala la modalità impostata in base al suo comportamento:

SPENTO



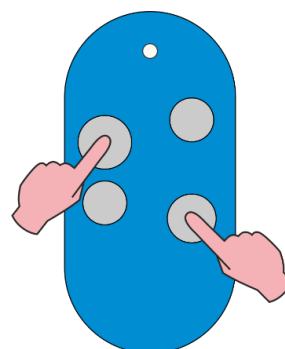
Il radiocomando CAME è impostato per trasmettere a 868,35 MHz. Rilasciare ora entrambi i tasti.

LAMPEGGIANTE



Il radiocomando CAME è impostato per trasmettere a doppia frequenza 433,92/868,35 MHz. Rilasciare ora entrambi i tasti.

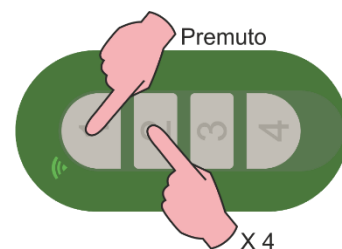
ACCESO



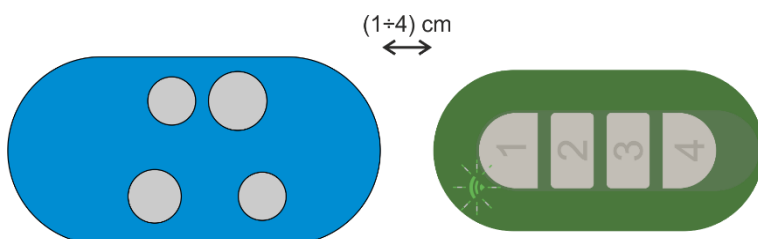
Il radiocomando CAME è impostato per trasmettere a 433,92 MHz. Rilasciare ora entrambi i tasti.

NOTA: ripetere le operazioni precedentemente descritte fino a quando il radiocomando CAME è impostato alla frequenza desiderata. Le modalità di trasmissione si ripetono in modo ciclico.

Fase 3: premere e tenere premuto il tasto **1** dell'AVATAR, quindi premere quattro volte il tasto **2**. Il LED **TX** inizia a lampeggiare lentamente (un lampeggio ogni 2 secondi circa).



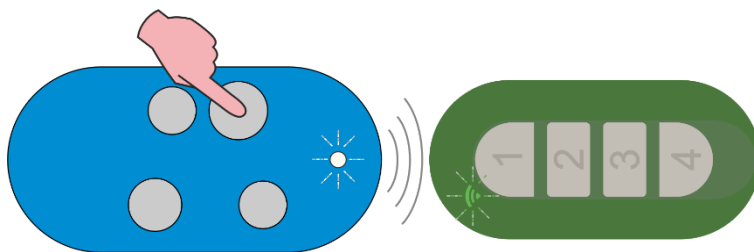
Fase 4: rilasciare i tasti e posizionare il radiocomando CAME di fronte all'AVATAR a circa (1÷4) cm di distanza.



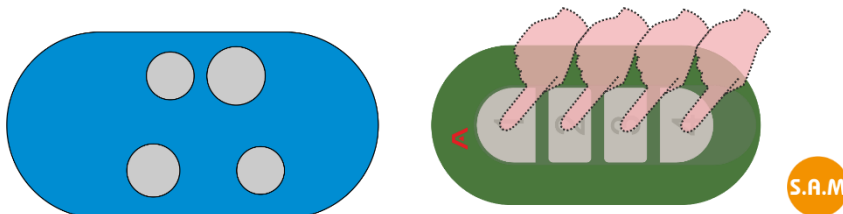
Fase 5: premere e tenere premuto il tasto del radiocomando CAME fino a che il LED **TX** dell'AVATAR inizia a lampeggiare rapidamente, quindi rilasciarlo.



ATTENZIONE! Se tenendo premuto il tasto del radiocomando CAME il LED **TX** continua a lampeggiare lentamente, l'apprendimento del codice non è andato a buon fine, consultare il paragrafo "RISOLUZIONE PROBLEMI".



Fase 6: premere ora il tasto dell'AVATAR nel quale si desidera memorizzare il codice appena appreso, il LED **A** si accende per qualche secondo.



Fase 7: la copia è terminata, il tasto dell'AVATAR con all'interno il codice del radiocomando CAME necessita di essere memorizzato nella ricevente con la procedura S.A.M. (*).

Consultare il paragrafo "AUTO MEMORIZZAZIONE S.A.M." per memorizzare il tasto dell'AVATAR nella ricevente originale.

(*) Funziona solamente se il tasto del radiocomando CAME che si ha copiato nell'AVATAR è già memorizzato all'interno della ricevente originale. Nel caso in cui il tasto del radiocomando CAME non sia già memorizzato nella ricevente originale, procedere alla memorizzazione dell'AVATAR come descritto al paragrafo "PROGRAMMAZIONE RICEVENTE".



ATTENZIONE! Alcune riceventi per la memorizzazione a distanza necessitano di avere i JUMPER/DIP abilitati. In caso di difficoltà consultare il manuale delle stesse.

NOTA: eseguire la procedura S.A.M. prima di copiare lo stesso tasto del radiocomando CAME in altri AVATAR.

Ripetere le operazioni precedentemente descritte per tutti i tasti dei radiocomandi CAME che si desiderano copiare nell'AVATAR.

La memoria dell'AVATAR è completamente riscrivibile, quindi è possibile sovrascrivere più tasti ripetendo l'operazione dalla fase 1.



ATTENZIONE! Terminata la procedura di copia è consigliato riportare il radiocomando CAME alla modalità di trasmissione originale ripetendo le operazioni precedentemente descritte nelle fasi 1 e 2.

6- COPIE SPECIALI

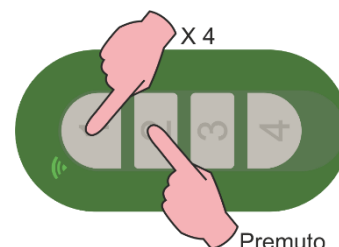
• COPIA DEL CODICE SERIALE

Questa procedura consente di copiare il codice seriale (Rolling-code) di un radiocomando originale.

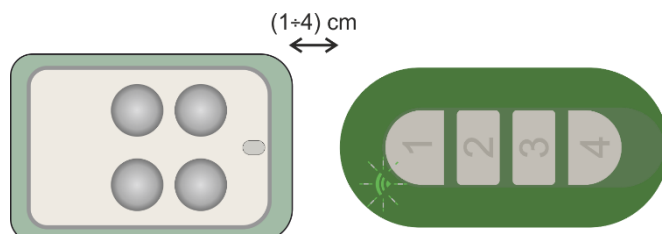


ATTENZIONE! Questa modalità copia il codice seriale! Ad ogni pressione del tasto del radiocomando il codice Rolling-code incrementa, questo rende l'altro radiocomando incompatibile con l'automazione fino all'eventuale riallineamento dei codici.

Fase 1: premere e tenere premuto il tasto **2** dell'AVATAR, quindi premere quattro volte il tasto **1**. Il LED **TX** inizia a lampeggiare lentamente (un lampeggio ogni 2 secondi circa).



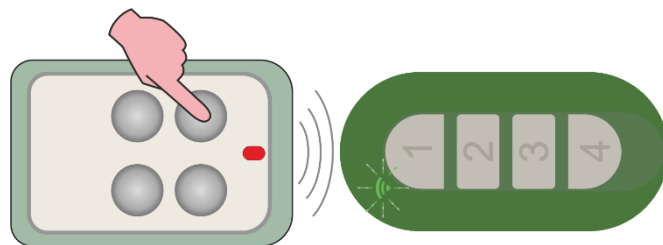
Fase 2: rilasciare i tasti e posizionare il radiocomando originale di fronte all'AVATAR a circa (1÷4) cm di distanza.



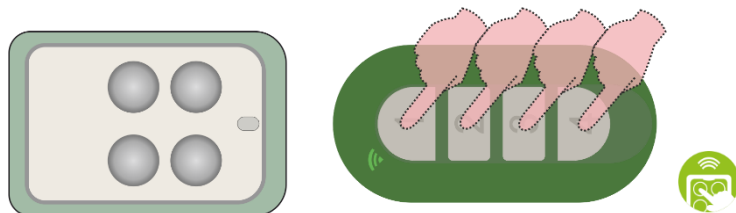
Fase 3: premere e tenere premuto il tasto del radiocomando originale fino a che il LED **TX** dell'AVATAR inizia a lampeggiare rapidamente, quindi rilasciarlo.



ATTENZIONE! Se tenendo premuto il tasto del radiocomando originale il LED **TX** continua a lampeggiare lentamente, l'apprendimento del codice non è andato a buon fine, consultare il paragrafo "RISOLUZIONE PROBLEMI".



Fase 4: premere ora il tasto dell'AVATAR nel quale si desidera memorizzare il codice appena appreso, il LED **TX** si accende per qualche secondo.



Fase 5: la copia è terminata, il tasto dell'AVATAR ha lo stesso codice seriale (Rolling-code) del radiocomando appena copiato e risulta quindi da subito funzionante con la ricevente originale (*).

(*) Funziona da subito solamente se il tasto del radiocomando che si ha copiato nell'AVATAR è già memorizzato all'interno della ricevente originale. Nel caso in cui il tasto del radiocomando non sia già memorizzato nella ricevente originale, procedere alla memorizzazione dell'AVATAR come descritto al paragrafo "PROGRAMMAZIONE RICEVENTE".

NOTA: ripetere le operazioni precedentemente descritte per tutti i tasti dei radiocomandi che si desiderano copiare nell'AVATAR.

La memoria dell'AVATAR è completamente riscrivibile, quindi è possibile sovrascrivere più tasti ripetendo l'operazione dalla fase 1.

• COPIA DI TUTTI I TASTI DEL RADIOCOMANDO ORIGINALE

Questa procedura consente di avere nell'AVATAR 4Ch fino a quattro tasti con codice originale effettuando la copia di un solo tasto.

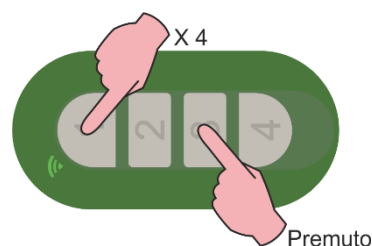


ATTENZIONE! Questa modalità di copia è valida solamente per i seguenti radiocomandi: BeB FACILE (433, MF, PRO e BLE), BeB AVATAR (433, MF, PRO e BLE), BeB ECHO, CARDIN S449, SOMMER e SOMFY TELIS.

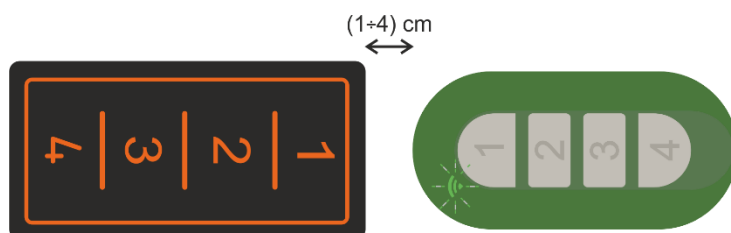
NOTA: l'assegnazione dei tasti nell'AVATAR avviene in automatico e non è personalizzabile.

Esempio: Tasto1 del radiocomando originale verrà memorizzato nel Tasto 1 dell'AVATAR, Tasto2 del radiocomando originale verrà memorizzato nel Tasto 2 dell'AVATAR etc...

Fase 1: premere e tenere premuto il tasto **3** dell'AVATAR, quindi premere quattro volte il tasto **1**. Il LED **TX** inizia a lampeggiare lentamente (un lampeggio ogni 2 secondi circa).



Fase 2: rilasciare i tasti e posizionare il radiocomando originale di fronte all'AVATAR a circa (1÷4) cm di distanza.



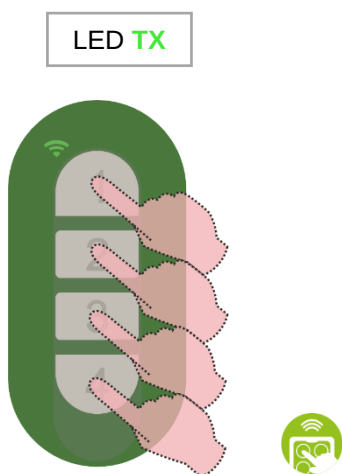
Fase 3: premere e tenere premuto il tasto del radiocomando originale fino a che il LED **TX** dell'AVATAR inizia a lampeggiare rapidamente, quindi rilasciarlo.



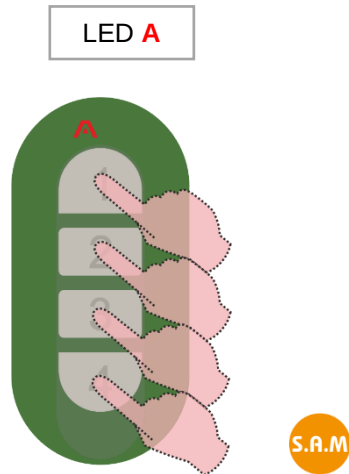
ATTENZIONE! Se tenendo premuto il tasto del radiocomando originale il LED **TX** continua a lampeggiare lentamente, l'apprendimento del codice non è andato a buon fine, consultare il paragrafo "RISOLUZIONE PROBLEMI".



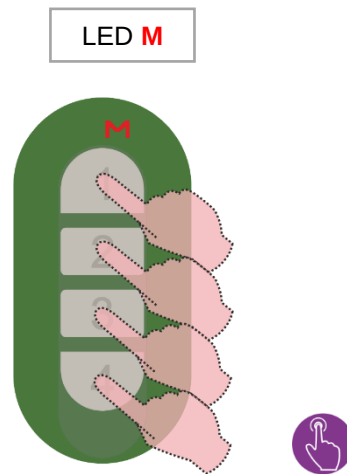
Fase 4: premere ora un tasto dell'AVATAR per memorizzare tutti i tasti del radiocomando originale e controllare quale LED si accende per qualche secondo:



La copia è terminata, il tasto dell'AVATAR con all'interno il codice del radiocomando appena copiato risulta da subito funzionante con la ricevente originale (*). Premere più volte il tasto dell'AVATAR per verificare il corretto funzionamento tra radiocomando e ricevente originale.



La copia è terminata, il tasto dell'AVATAR con all'interno il codice del radiocomando appena copiato necessita di essere memorizzato nella ricevente originale con la procedura S.A.M. (*). Consultare il paragrafo "AUTO MEMORIZZAZIONE S.A.M." per memorizzare il tasto dell'AVATAR nella ricevente originale.



La copia è terminata, il tasto dell'AVATAR con all'interno il codice del radiocomando appena copiato necessita di essere memorizzato manualmente nella ricevente originale. Consultare il paragrafo "PROGRAMMAZIONE RICEVENTE" per memorizzare il tasto dell'AVATAR nella ricevente originale.

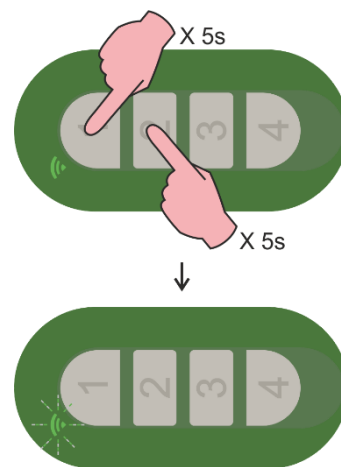
(*) Funziona solamente se i tasti del radiocomando che si ha copiato nell'AVATAR sono già memorizzati all'interno della ricevente originale. Nel caso in cui i tasti del radiocomando non siano già memorizzati nella ricevente originale, procedere alla memorizzazione dell'AVATAR come descritto al paragrafo "PROGRAMMAZIONE RICEVENTE".

 **ATTENZIONE!** Alcune riceventi, per la memorizzazione a distanza necessitano di avere i JUMPER/DIP abilitati. In caso di difficoltà consultare il manuale delle stesse.

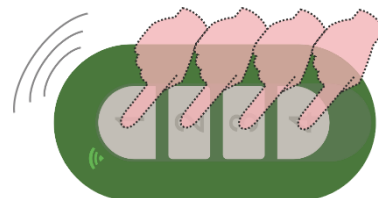
7- INVIO DEL CODICE SORGENTE DALL'AVATAR

Questa procedura consente di inviare il codice sorgente da un AVATAR con memorizzato al suo interno un codice BFT e/o FAAC/GENIUS.

Fase 1: premere e tenere premuti i tasti **1** e **2** dell'AVATAR per circa cinque secondi. Il LED **TX** inizia a lampeggiare velocemente, rilasciare ora entrambi i tasti.



Fase 2: premere e tenere premuto il tasto dell'AVATAR di cui si vuole inviare il codice sorgente. Il LED **TX** resta acceso per circa sei secondi, equivalente alla durata di invio del codice sorgente.



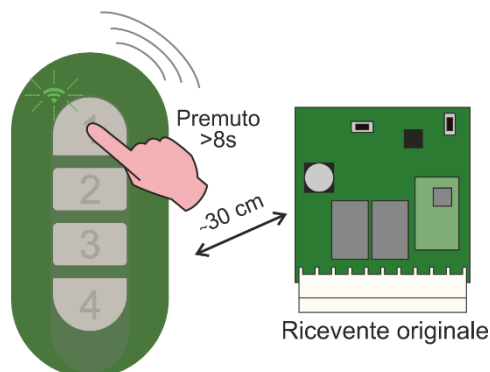
8- AUTO MEMORIZZAZIONE S.A.M.

S.A.M. S.A.M. (Smart Auto Memorization) consente di memorizzare l'AVATAR nelle riceventi originali senza dover agire direttamente su di esse.

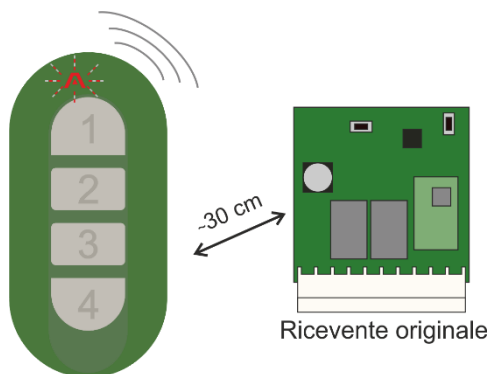
ATTENZIONE! Questa procedura è eseguibile solamente se il tasto del radiocomando che si ha copiato nell'AVATAR è già memorizzato all'interno della ricevente originale. Nel caso in cui il tasto del radiocomando non sia già memorizzato nella ricevente originale, procedere alla memorizzazione dell'AVATAR come descritto al paragrafo "PROGRAMMAZIONE RICEVENTE".

Fase 1: dopo aver effettuato la copia del radiocomando originale, posizionarsi con l'AVATAR a circa 30cm di distanza dalla ricevente originale, quindi premere e tenere premuto per almeno 8 secondi il tasto che si desidera memorizzare.

ATTENZIONE! Dopo aver effettuato la copia non premere il tasto del radiocomando originale finché non termina il processo di auto memorizzazione. Qualora il radiocomando originale fosse stato usato è necessario ripetere la copia.



Fase 2: trascorsi gli 8 secondi il LED **A** inizia a lampeggiare rapidamente, rilasciare il tasto e attendere lo spegnimento del LED.



Fase 3: l'auto memorizzazione è terminata. Premere più volte il tasto appena memorizzato per verificare il corretto funzionamento tra AVATAR e ricevente originale.

ATTENZIONE! Se premendo il tasto dell'AVATAR la ricevente non risponde, l'auto memorizzazione non è andata a buon fine o le riceventi non sono abilitate alla memorizzazione a distanza. In caso di difficoltà consultare il manuale delle stesse e/o consultare il paragrafo "RISOLUZIONE PROBLEMI".

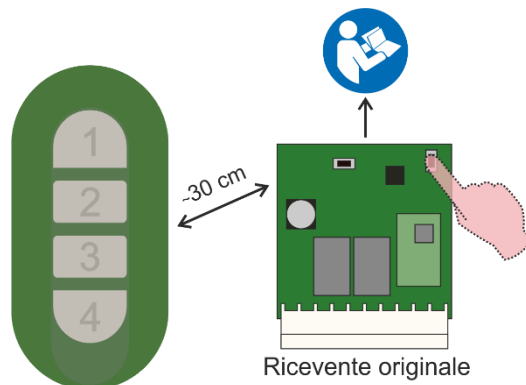
NOTA: affinché la procedura vada a buon fine è necessario effettuare l'auto memorizzazione S.A.M. subito dopo la copia di un tasto.

9- PROGRAMMAZIONE RICEVENTE

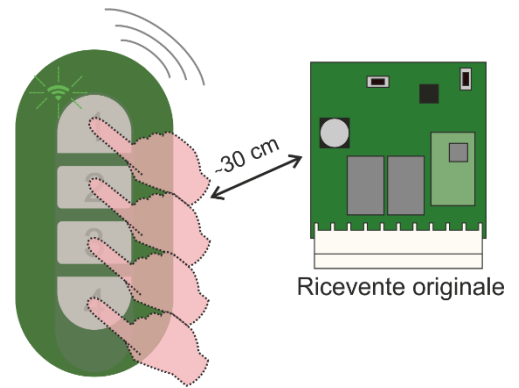
Questa procedura consente di memorizzare l'AVATAR nelle riceventi originali agendo manualmente su di esse.

Fase 1: dopo aver effettuato la copia del radiocomando, posizionarsi con l'AVATAR a circa 30cm di distanza dalla ricevente originale, quindi metterla in modalità di apprendimento.

ATTENZIONE! Ogni marca e modello di ricevente ha una modalità di apprendimento specifica, consultare il manuale della stessa.



Fase 2: premere e tenere premuto il tasto dell'AVATAR che si desidera memorizzare fino a che la ricevente originale decodifica il codice, quindi rilasciarlo.



Fase 3: la memorizzazione manuale è terminata. Premere più volte il tasto appena memorizzato per verificare il corretto funzionamento tra AVATAR e ricevente originale.

 **ATTENZIONE!** Se premendo il tasto dell'AVATAR la ricevente non risponde, la memorizzazione manuale non è andata a buon fine, consultare il paragrafo "RISOLUZIONE PROBLEMI".

NOTA: ripetere le operazioni precedentemente descritte per tutti i tasti dell'AVATAR che si desiderano memorizzare nella ricevente originale.

10- RISOLUZIONE PROBLEMI

- Durante la copia il LED **TX** continua a lampeggiare lentamente, l'apprendimento del codice non è andato a buon fine:
 - Verificare che il radiocomando da copiare sia compatibile (codice fisso o Rolling-code presente nella lista).
 - Sostituire la batteria del radiocomando da copiare con una nuova e ripetere la copia.
 - Avvicinare i due radiocomandi e ripetere la copia.
 - La scheda potrebbe essere guasta, contattare l'assistenza.
- A copia terminata si è acceso il LED **TX** dell'AVATAR ma non funziona da subito con la ricevente originale:
 - Verificare che il radiocomando copiato sia compatibile (codice fisso o Rolling-code presente nella lista).
 - Assicurarsi di aver copiato nell'AVATAR un tasto di un radiocomando già memorizzato nella ricevente originale.
 - Provare a memorizzare l'AVATAR agendo direttamente nella ricevente come descritto al paragrafo "PROGRAMMAZIONE RICEVENTE".
- La procedura "AUTO MEMORIZZAZIONE S.A.M." non è andata a buon fine:
 - Verificare che a copia terminata si sia acceso il LED **A** dell'AVATAR.
 - Assicurarsi di aver copiato nell'AVATAR un tasto di un radiocomando già memorizzato nella ricevente originale.
 - Verificare che la ricevente originale sia abilitata per le memorizzazioni a distanza (vedi manuale della stessa).
 - Provare a memorizzare l'AVATAR agendo direttamente nella ricevente come descritto al paragrafo "PROGRAMMAZIONE RICEVENTE".
- A copia terminata si è acceso il LED **M** dell'AVATAR ma non si memorizza manualmente nella ricevente:
 - Verificare che il radiocomando copiato sia compatibile (codice fisso o Rolling-code presente nella lista).
 - Assicurarsi che il radiocomando che si ha copiato nell'AVATAR sia compatibile con la ricevente originale.
- La procedura "PROGRAMMAZIONE RICEVENTE" non è andata a buon fine:
 - Verificare che il radiocomando copiato sia compatibile (codice fisso o Rolling-code presente nella lista).
 - Assicurarsi che il radiocomando che si ha copiato nell'AVATAR sia compatibile con la ricevente originale.
- Il radiocomando ha poca portata: verificare che l'antenna dell'automazione sia della stessa frequenza del radiocomando copiato, e sia installata lontano da pareti e parti metalliche.

11- BATTERIA

Non ingerire la batteria, pericolo di ustione chimica!



- Questo prodotto contiene una batteria con elemento a moneta/bottone. Se la batteria viene ingerita può provocare in sole due ore gravi ustioni interne e portare alla morte.
- Tenere le batterie nuove e usate fuori dalla portata dei bambini.
- Se il comparto batterie non si chiude saldamente, sospendere l'uso del prodotto e tenerlo fuori dalla portata dei bambini.
- In caso di sospetta ingestione delle batterie o del loro inserimento in altri orifizi corporei, rivolgersi immediatamente a un medico.



ATTENZIONE!

Rischio di esplosione se la batteria viene sostituita con un tipo errato.

SOSTITUZIONE DELLA BATTERIA:

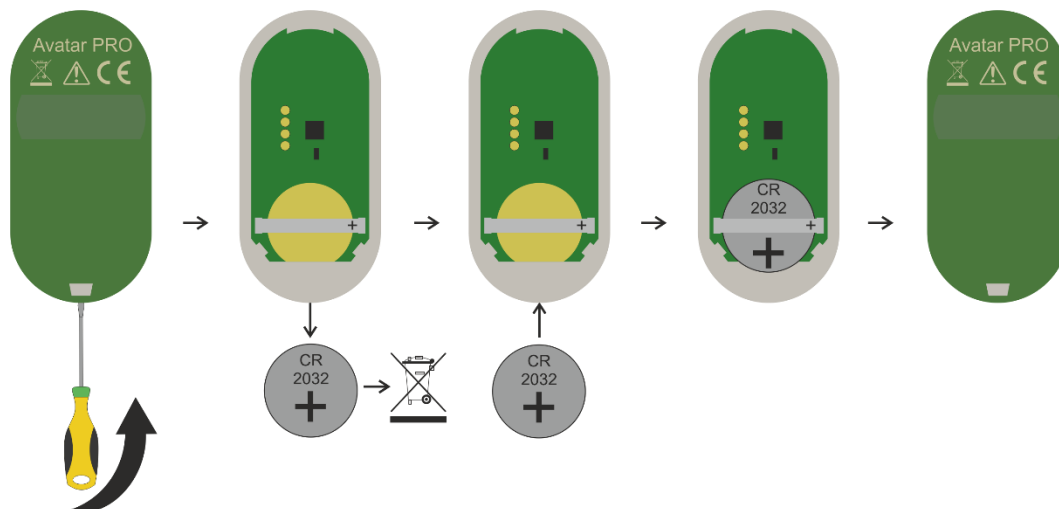
Fase 1: aprire l'AVATAR facendo leva verso l'alto con un cacciavite a taglio nella fessura inferiore nel retro dello stesso.

Fase 2: rimuovere la batteria al litio esausta e sostituirla con una nuova 3V mod. **CR2032** rispettando la polarità indicata.

Fase 4: ripristinare correttamente il radiocomando.



ATTENZIONE! Durante l'inserimento della batteria non spingerla a fondo, possibili danni ai componenti elettronici!



12- SMALTIMENTO

Lo smaltimento dei materiali va fatto rispettando le normative vigenti, ed è opportuno separarli per tipologia (cartone, plastica, parti elettriche e batterie).



13- DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ

Con la presente Eutech Electronics S.r.l. dichiara che **AVATAR** è conforme ai requisiti essenziali stabiliti dalla direttiva 2014/53/EU. La certificazione completa è disponibile al seguente link: www.bebsmarthome.it/prodotti/trasmittitori/facile-mf/

1- INTRODUCTION

AVATAR PRO is a 2/4 channel remote control equipped with its own Rolling-code (G-code) which allows you to manage BeB smart home automations in complete safety. In addition, thanks to the advanced functions, it is able to copy fixed code and Rolling-code remote controls with frequencies from 433,92 MHz to 868,8 MHz in the compatibility list which can be consulted in the last pages of this document. The copy allows you to associate a key of the original remote control of different models and brands to each key of the AVATAR.

2- GENERAL CONDITIONS



Dear Customer, thank you for purchasing one of our products. We kindly ask you to carefully read and keep this instruction manual as it provides important information regarding the operation and safety of the device.

The descriptions and diagrams in this booklet are not binding. Eutech Electronics S.r.l. while maintaining the main characteristics of the equipment unaltered, it reserves the right at any time and without obligation to update this booklet for technical improvements or for any other commercial reason.

- The equipment must be intended exclusively for the use for which it was designed. Any other use is to be considered improper and therefore dangerous.
- Keep children away from control devices. Do not let children and animals play or stand near the automation.
- Do not leave the remote control near heat sources or immerse it in liquids of any kind.
- Do not swallow the battery, chemical burn hazard (see BATTERY paragraph).

3- WARRANTY

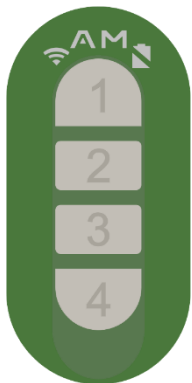
The warranty for this product is 24 months from the fiscally documented date of purchase.

The warranty covers the failure of this product for all defects resulting from manufacturing. Those caused by neglect, improper use, tampering and weathering are therefore excluded. Given their nature, batteries and external parts subject to wear are excluded from the warranty. Products that have been tampered with will not be repaired.

The company Eutech Electronics S.r.l. assumes no responsibility for damage caused to people, things and animals resulting from the incorrect application of the rules of use and illegal uses. Just as it is not liable for damage caused by the failure of the appliance to function or be efficient.

4- TECHNICAL FEATURES

The remote control has four signaling LEDs to give the user feedback regarding the operations in progress.

		TX LED (direct transmission/learning): indicates that the AVATAR is transmitting or, once copying is completed, indicates that the AVATAR's key with the copied code inside does not need to be memorized in the original receiver, as it is immediately functional.	
		A LED (self-memorization): once copying is completed, it indicates that the AVATAR's key with the copied remote control inside can be memorized in the original receiver via S.A.M. self-memorization, without having to act directly on it.	
		M LED (receiver programming): once copying is completed, it indicates that the AVATAR's key with the copied code inside can only be memorized in the original receiver via the receiver programming, by acting directly on it.	
		BATTERY LED : if it lights up during transmission, it indicates that the battery is flat, replace it with an equivalent one (see BATTERY paragraph).	

Battery	Lithium 1x(CR2032)
Number of keys	2/4
Colors	Baritone Blue, Buckthorn Brown, Italian Plum, Matt Black, Pine Green
Working Frequencies	(433,92 ÷ 868,8) MHz
Max. RF power	-5 dBm
Dimensions	(30 x 62 x 11) mm
Weight	20g
Degree of protection	IP54
Operating temperature	- 10°C / +50°C

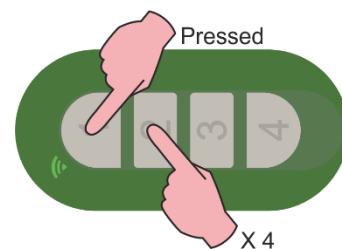
5- COPY

COPY allows you to copy compatible original remotes to the AVATAR.

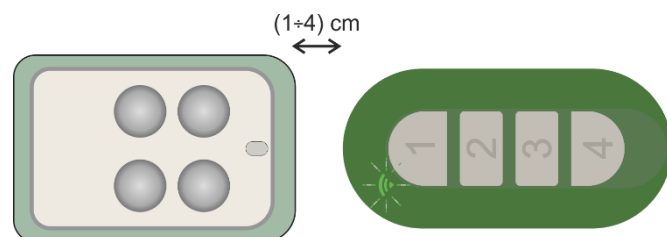
Copying procedures are distinguished between the following remote control groups: Simple Rolling-code/fixed code and Complex Rolling-code (BFT, FAAC/GENIUS Master, V2, HÖRMANN, CAME TOPDxR).

• SIMPLE ROLLING-CODE/FIXED CODE REMOTE CONTROLS

Step 1: press and hold down AVATAR's key **1**, then press four times key **2**. The **TX** LED starts flashing slowly (one flash every 2 seconds approximately).



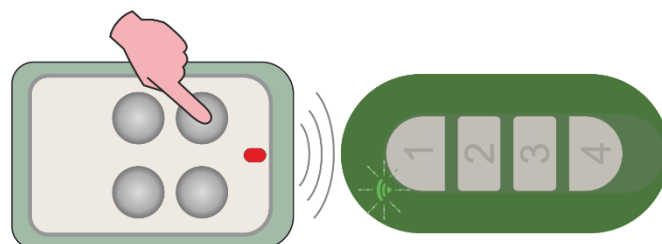
Step 2: release the keys and place the original remote control in front of the AVATAR at a distance of about (1÷4) cm.



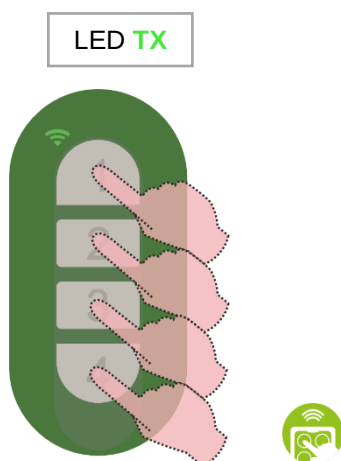
Step 3: press and hold down the original remote control's key until the AVATAR's **TX** LED starts flashing quickly, then release it.



ATTENTION! If the **TX** LED continues to flash slowly by holding down the original remote control's key, the code learning has not been successful, consult the "TROUBLESHOOTING" paragraph.

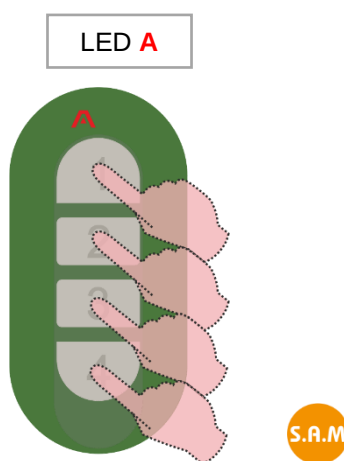


Step 4: now press the AVATAR's key in which you want to memorize the code just learned and check which LED lights up for a few seconds:



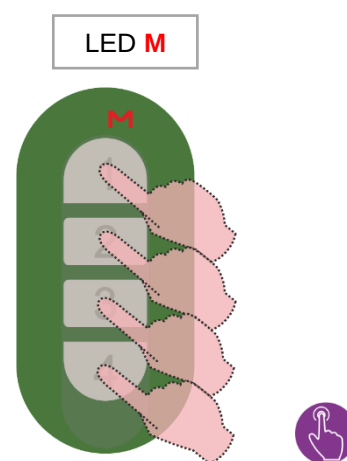
The copy is complete, the AVATAR's key containing the code of the remote control just copied is immediately functional with the original receiver (*).

Press the AVATAR's key several times to check correct operation between the remote control and the original receiver.



The copy is complete, the AVATAR's key containing the code of the remote control just copied needs to be memorized in the original receiver with the S.A.M. procedure (*).

Consult "S.A.M. SELF-MEMORIZATION" paragraph to memorize the AVATAR's key in the original receiver.



The copy is complete, the AVATAR's key containing the code of the remote control just copied needs to be memorized manually in the original receiver.

Consult "RECEIVER PROGRAMMING" paragraph to memorize the AVATAR's key in the original receiver.

(*) Procedure that can only be carried out if the remote control's key that has been copied in the AVATAR is already memorized in the original receiver. If the remote control's key has not already been memorized in the original receiver, memorize the AVATAR as described in the "RECEIVER PROGRAMMING" paragraph.

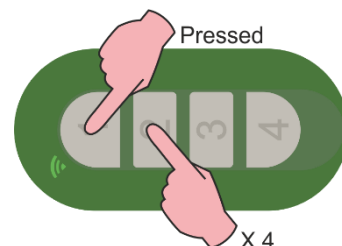
 **ATTENTION!** Some receivers for remote memorization need to have the JUMPER/DIP enabled. In case of difficulty consult the manual of the same.

NOTE: carry out the S.A.M. procedure before copying the same button of the original remote control into other AVATAR. Repeat the operations previously described for all the remote controls' keys to be copied in the AVATAR, then follow the instructions according to the LED which lights up at the end of the copy.

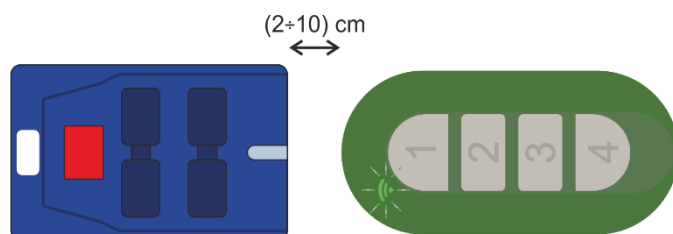
The AVATAR's memory is completely rewritable, therefore it is possible to overwrite several keys by repeating the operation from step 1.

• BFT ROLLING-CODE REMOTE CONTROLS

Step 1: press and hold down AVATAR's key **1**, then press four times key **2**. The **TX** LED starts flashing slowly (one flash every 2 seconds approximately).

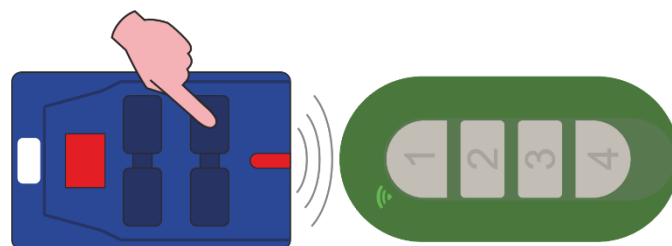


Step 2: release the keys and place the BFT remote control in front of the AVATAR at a distance of about (2÷10) cm.

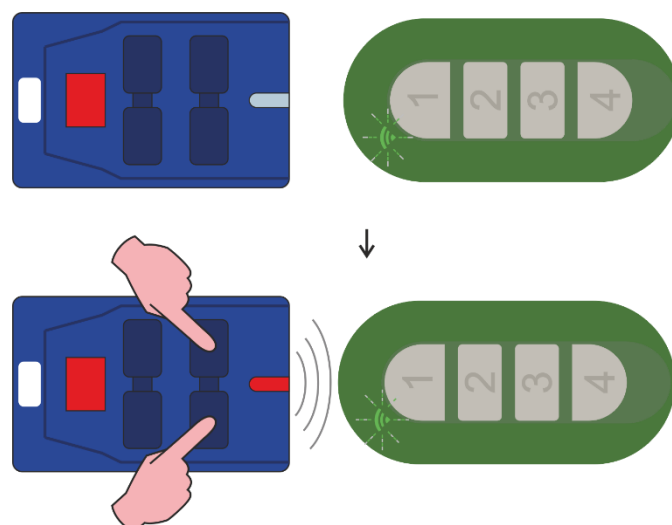


Step 3: press and hold down the BFT remote control's key until the AVATAR **TX** LED stays on steadily, then release it.

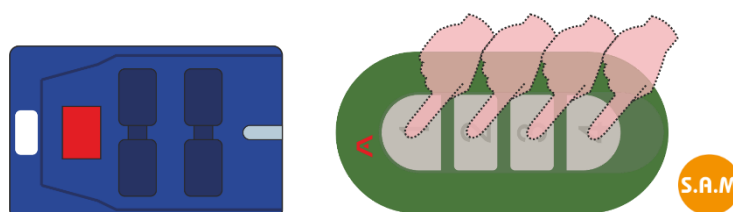
 **ATTENTION!** If the **TX** LED continues to flash slowly by holding down the BFT remote control's key, the code learning has not been successful, consult the "TROUBLESHOOTING" paragraph.



Step 4: the **TX** LED starts to flash twice, now send the BFT remote control's source code by pressing the key hidden on the back or, in the case of more recent models, by keeping keys **1** and **2** pressed simultaneously until the AVATAR's **TX** LED starts flashing quickly, then release them.



Step 5: now press the AVATAR's key in which you wish to memorize the code just learnt, **A** LED will light up for a few seconds.



Step 6: the copy is complete, the AVATAR's key containing the BFT code needs to be memorized in the original receiver with the S.A.M. procedure (*).

Consult the paragraph "S.A.M. SELF-MEMORIZATION" to memorize the AVATAR's key in the original receiver.

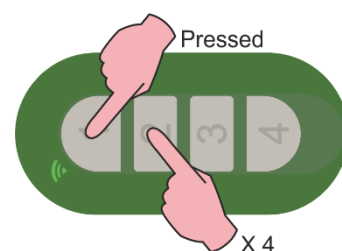
(*) Procedure that can only be carried out if the BFT remote control's key that has been copied in the AVATAR is already memorized in the original receiver. If the BFT remote control's key has not already been memorized in the original receiver, memorize the AVATAR as described in the "RECEIVER PROGRAMMING" paragraph.

 **ATTENTION!** Some receivers for remote memorization require to have the JUMPER/DIP enabled. In case of difficulty consult the manual of the same.

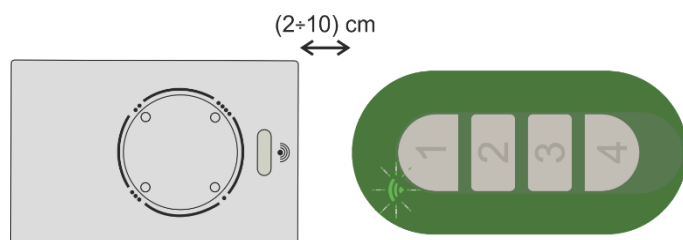
NOTE: carry out the S.A.M. procedure before copying the same button of the BFT remote control into other AVATAR. Repeat the operations previously described for all the remote controls' keys to be copied in the AVATAR, then follow the instructions according to the LED which lights up at the end of the copy. The AVATAR's memory is completely rewritable, therefore it is possible to overwrite several keys by repeating the operation from step 1.

• FAAC/GENIUS ROLLING-CODE REMOTE CONTROLS (Master)

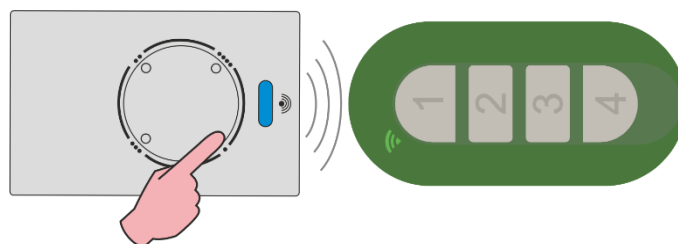
Step 1: press and hold down AVATAR's key **1**, then press four times key **2**. The **TX** LED starts flashing slowly (one flash every 2 seconds approximately).



Step 2: release the keys and place the F/G remote control in front of the AVATAR at a distance of about (2÷10) cm.

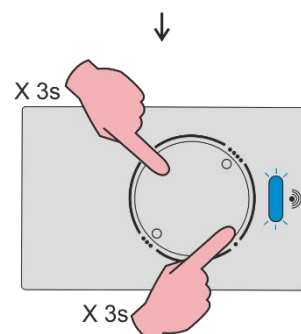


Step 3: press and hold down the F/G remote control's key until the AVATAR's **TX** LED stays on steadily, then release it.

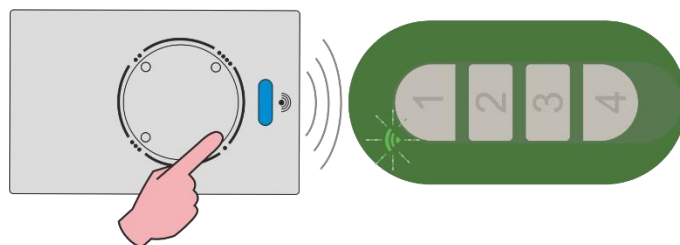


 **ATTENTION!** If the **TX** LED continues to flash slowly by holding down the F/G remote control's key, the code learning has not been successful, consult the "TROUBLESHOOTING" paragraph.

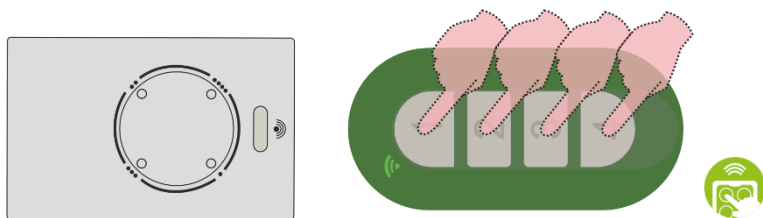
Step 4: the **TX** LED starts to flash twice. Move the two remote controls away, press and hold down **1** and **2** of F/G remote control's keys simultaneously for about three seconds, then release them. The remote control's LED starts flashing.



Step 5: reposition the F/G remote control in front of the AVATAR and send the source code by holding down the key to be copied until the AVATAR's **TX** LED starts flashing quickly, then release it.



Step 6: now press the AVATAR's key in which you wish to memorize the code just learnt, **TX** LED will light up for a few seconds.



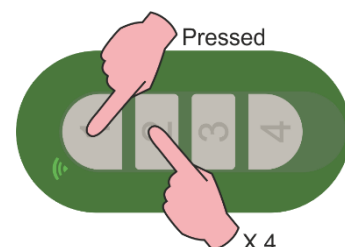
Step 7: the copy is completed, the AVATAR's key containing the F/G code is immediately working with the original receiver (*). Press the AVATAR's key several times to check the correct operation between remote control and original receiver.

(*) Procedure that can only be carried out if the F/G remote control's key that has been copied in the AVATAR is already memorized in the original receiver.

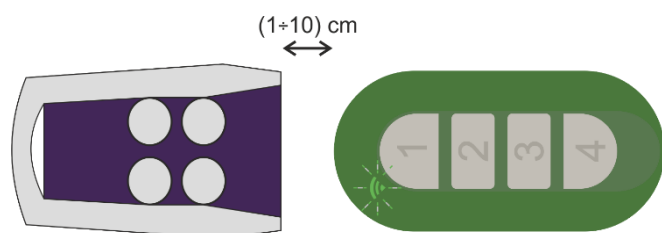
NOTE: repeat the operations previously described for all the F/G remote controls' keys to be copied in the AVATAR. The AVATAR's memory is completely rewritable, therefore it is possible to overwrite several keys by repeating the operation from step 1.

• V2 ROLLING-CODE REMOTE CONTROLS

Step 1: press and hold down AVATAR's key **1**, then press four times key **2**. The **TX** LED starts flashing slowly (one flash every 2 seconds approximately).



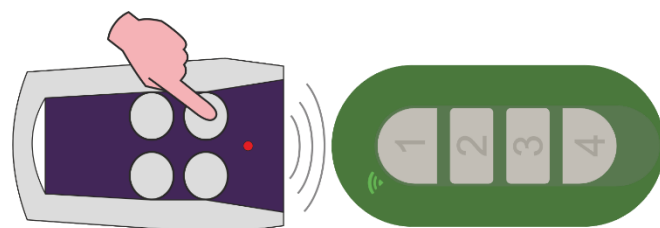
Step 2: release the keys and place the V2 remote control in front of the AVATAR at a distance of about $(1\div 10)$ cm.



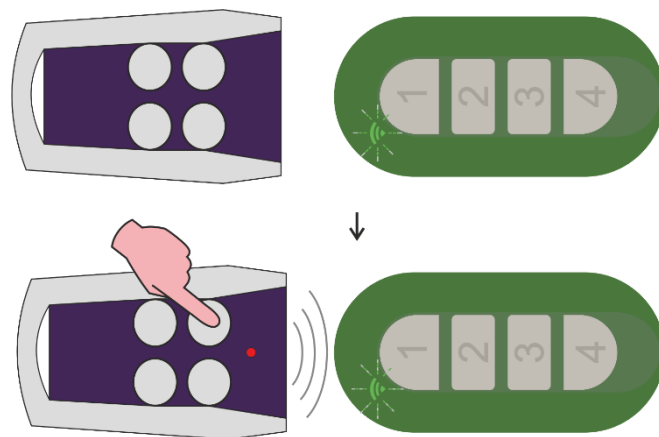
Step 3: press and hold down the V2 remote control's key until the AVATAR's **TX** LED stays on steadily, then release it.



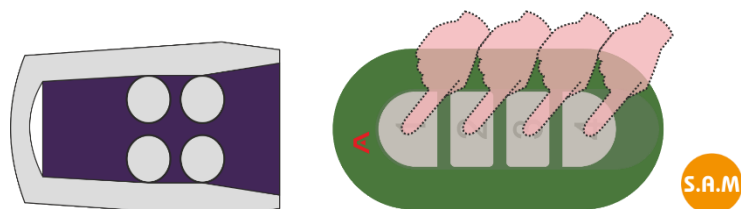
ATTENTION! If the **TX** LED continues to flash slowly by holding down the V2 remote control's key, the code learning has not been successful, consult the "TROUBLESHOOTING" paragraph.



Step 4: the **TX** LED starts to flash twice. Press and hold down the same V2 remote control's key pressed previously until the AVATAR's **TX** LED starts flashing quickly, then release it.



Step 5: now press the AVATAR's key in which you wish to memorize the code just learnt, **A** LED will light up for a few seconds.



Step 6: the copy is completed, the AVATAR's key containing the V2 code needs to be memorized in the original receiver with the S.A.M. procedure (*).

Consult the paragraph "S.A.M. SELF-MEMORIZATION" to memorize the AVATAR's key in the original receiver.

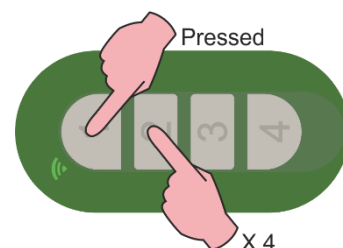
(*) Procedure that can only be carried out if the V2 remote control's key that has been copied in the AVATAR is already memorized in the original receiver. If the V2 remote control's key has not already been memorized in the original receiver, memorize the AVATAR as described in the "RECEIVER PROGRAMMING" paragraph.

! ATTENTION! Some receivers for remote memorization require to have the JUMPER/DIP enabled. In case of difficulty consult the manual of the same.

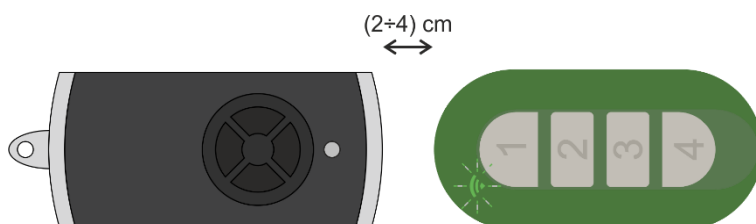
NOTE: carry out the S.A.M. procedure before copying the same button of the V2 remote control into other AVATAR. Repeat the operations previously described for all the remote controls' keys to be copied in the AVATAR, then follow the instructions according to the LED which lights up at the end of the copy. The AVATAR's memory is completely rewritable, therefore it is possible to overwrite several keys by repeating the operation from step 1.

• HÖRMANN ROLLING-CODE REMOTE CONTROLS

Step 1: press and hold down AVATAR's key **1**, then press key **2** four times. The **TX** LED starts flashing slowly (one flash every 2 seconds approximately).



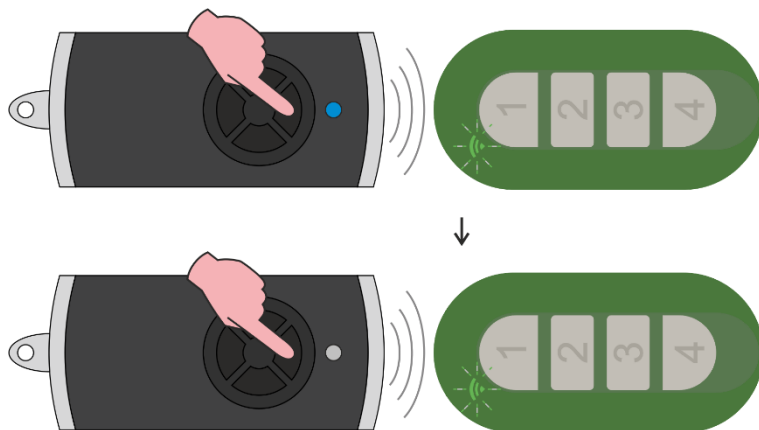
Step 2: release the keys and place the HÖRMANN remote control in front of the AVATAR at a distance of about (2÷4) cm.



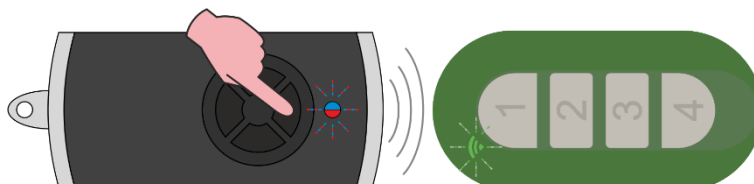
Step 3: press and hold the HÖRMANN remote control's key. The blue LED lights up for about 3 seconds, then turns off.



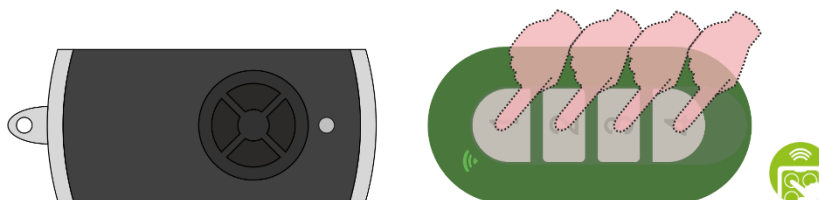
ATTENTION! If the red LED lights up when you hold down the HÖRMANN remote control's key, replace the battery.



Step 4: the LED of the HÖRMANN remote control starts to flash blue and red alternately. Continue to hold the AVATAR's key until the **TX** LED starts flashing quickly, then release it.



Step 5: now press the AVATAR's key in which you wish to memorize the code just learnt, **TX** LED will light up for a few seconds.



Step 6: the copy is completed, the AVATAR's key containing the HÖRMANN code is immediately working with the original receiver (*).

Press the AVATAR's key several times to check the correct operation between remote control and original receiver.

(*) Procedure that can only be carried out if the HÖRMANN remote control key that has been copied in the AVATAR is already memorized in the original receiver. If HÖRMANN remote control key has not already been memorized in the original receiver, memorize the AVATAR as described in the "RECEIVER PROGRAMMING" paragraph.

NOTE: repeat the operations previously described for all the keys of the HÖRMANN remote controls to be copied in the AVATAR.

The AVATAR's memory is completely rewritable, therefore it is possible to overwrite several keys by repeating the operation from step 1.

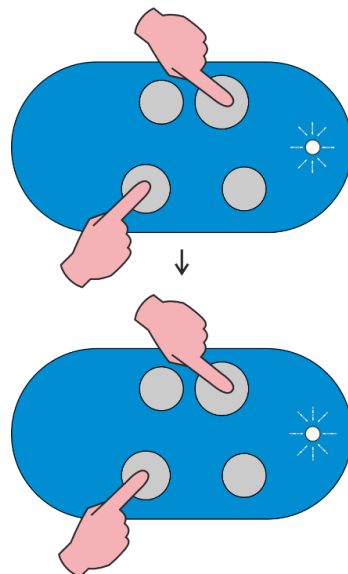


ATTENTION! If you have a HORMANN PROMATIC series motor, it is always necessary to perform manual programming on the control unit.

• CAME TOPDxR ROLLING-CODE REMOTE CONTROLS

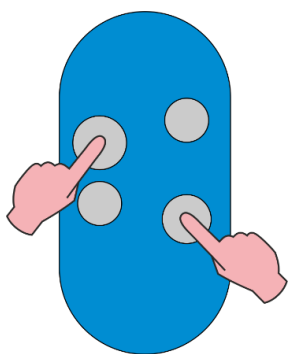
CAME TOPDxR remote controls transmit at dual frequency, i.e. 433,92/868,35 MHz alternately. Before copying, you must set the frequency of the CAME remote control to the same frequency as receiver.

Step 1: press and hold down **1** and **2** CAME remote controls' keys simultaneously. The white LED starts to flash slowly, after about 4 seconds it starts to flash quickly.



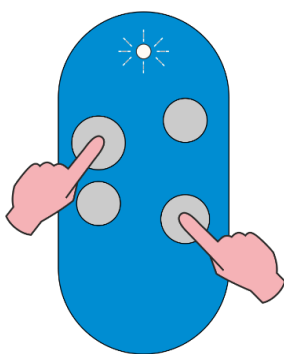
Step 2: once the quickly flashing has finished, the white CAME remote control's LED signals the currently set mode based on its behavior:

OFF



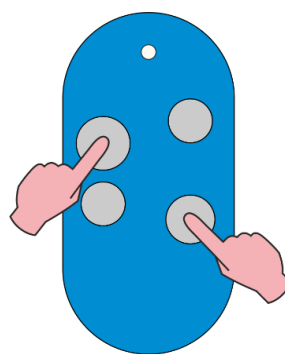
The CAME remote control is set to transmit at 868,35 MHz. Now release both buttons.

FLASHING



The CAME remote control is set to transmit at dual frequency 433,92/868,35 MHz. Now release both buttons.

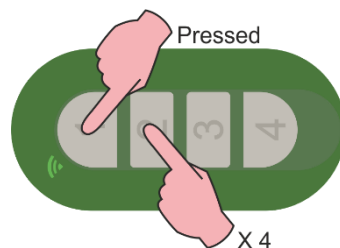
ON



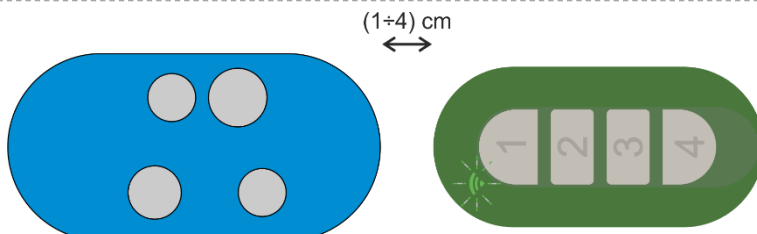
The CAME remote control is set to transmit at 433,92 MHz. Now release both buttons.

NOTE: repeat the operations previously described until the CAME remote control is set to the desired frequency. The transmission modes are repeated cyclically.

Step 3: press and hold down AVATAR's key **1**, then press four times key **2**. The **TX** LED starts flashing slowly (one flash every 2 seconds approximately).



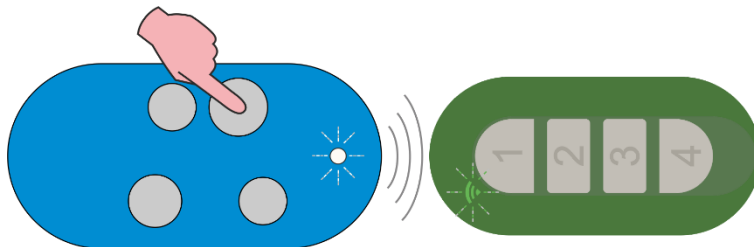
Step 4: release the keys and place the CAME remote control in front of the AVATAR at a distance of about (1÷4) cm.



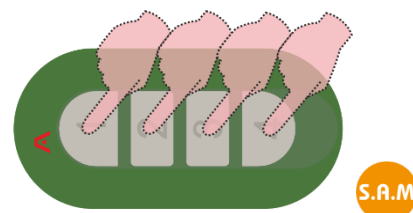
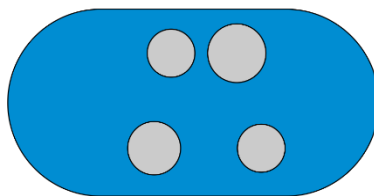
Step 5: press and hold down the CAME remote control's key until the AVATAR **TX** LED starts flashing quickly, then release it.



ATTENTION! If the **TX** LED continues to flash slowly by holding down the CAME remote control key's, the code learning has not been successful, consult the "TROUBLESHOOTING" paragraph.



Step 6: now press the AVATAR's key in which you wish to memorize the code just learnt, **A** LED will light up for a few seconds.



S.A.M

Step 7: the copy is completed, the AVATAR's key containing the CAME code needs to be memorized in the original receiver with the S.A.M. procedure (*). Consult the paragraph "S.A.M. SELF-MEMORIZATION" to memorize the AVATAR's key in the original receiver.

(*) Procedure that can only be carried out if the CAME remote control's key that has been copied in the AVATAR is already memorized in the original receiver. If the CAME remote control's key has not already been memorized in the original receiver, memorize the AVATAR as described in the "RECEIVER PROGRAMMING" paragraph.



ATTENTION! Some receivers for remote memorization require to have the JUMPER/DIP enabled. In case of difficulty consult the manual of the same.

NOTE: carry out the S.A.M. procedure before copying the same button of the CAME remote control into other AVATAR. Repeat the operations previously described for all the remote controls' keys to be copied in the AVATAR, then follow the instructions according to the LED which lights up at the end of the copy. The AVATAR's memory is completely rewritable, therefore it is possible to overwrite several keys by repeating the operation from step 1.



ATTENTION! Once the copying procedure is complete, it is recommended to return the CAME remote control to the original transmission mode by repeating the operations previously described in steps 1 and 2.

6- SPECIAL COPY

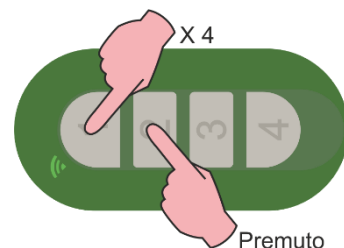
• SERIAL CODE COPY

This procedure allows you to copy the serial code (Rolling-code) of the original remote control.

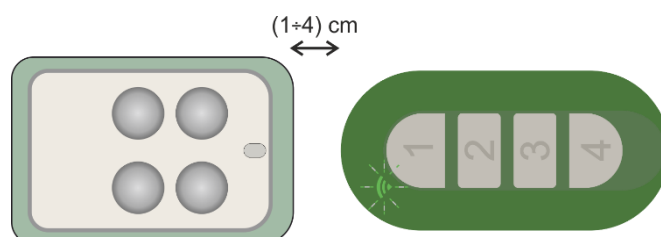


ATTENTION! This mode copies the serial number! Each time the remote control's key is pressed, the Rolling-code increases, this makes the other remote control incompatible with the automation until the possible realignment of the codes.

Step 1: press and hold down AVATAR's key **2**, then press four times key **1**. The **TX** LED starts flashing slowly (one flash every 2 seconds approximately).



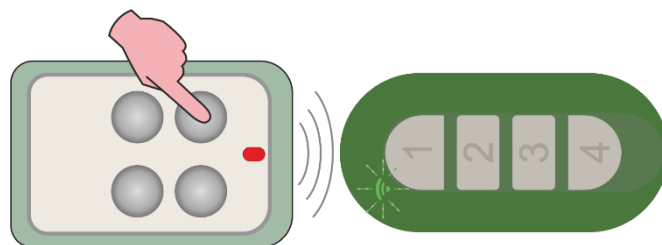
Step 2: release the keys and place the original remote control in front of the AVATAR at a distance of about (1÷4) cm.



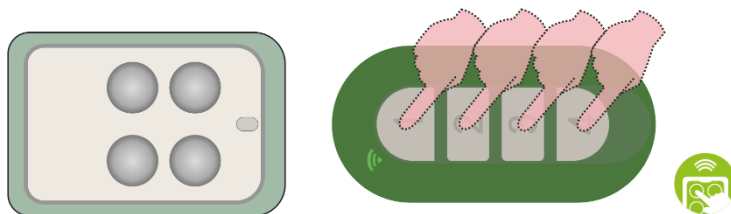
Step 3: press and hold down the original remote control's key until the AVATAR **TX** LED starts flashing quickly, then release it.



ATTENTION! If the **TX** LED continues to flash slowly by holding down the original remote control's key, the code learning has not been successful, consult the "TROUBLESHOOTING" paragraph.



Step 4: now press the AVATAR's key in which you wish to memorize the code just learnt, **TX** LED will light up for a few seconds.



Step 5: the copy is completed, the AVATAR's key has the same serial code (Rolling-code) as the remote control just copied and is therefore immediately functional with the original receiver (*).

(*) Procedure that can only be carried out immediately if the remote control's key that has been copied in the AVATAR is already memorized in the original receiver. If the remote control's key has not already been memorized in the original receiver, memorize the AVATAR as described in the "RECEIVER PROGRAMMING" paragraph.

NOTE: repeat the operations previously described for all the remote controls' keys that you wish to copy in the AVATAR. The AVATAR's memory is completely rewritable, therefore it is possible to overwrite several keys by repeating the operation from step 1.

• COPY OF ALL ORIGINAL REMOTE CONTROLS' KEYS

This procedure allows you to storage in the 4Ch AVATAR up to four keys with original code by only making a copy of a single key.

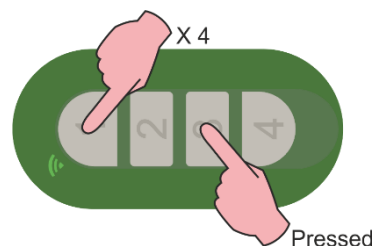


ATTENTION! This copy mode is only valid for the following remote controls: BeB FACILE (433, MF, PRO and BLE), BeB AVATAR (433, MF, PRO and BLE), BeB ECHO, CARDIN S449, SOMMER and SOMFY TELIS.

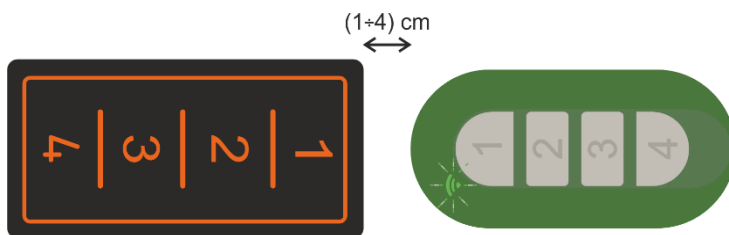
NOTE: key assignments in the AVATAR are automatic and not customizable.

Example: Key1 of the original remote control will be stored in Key1 of the AVATAR, Key2 of the original remote control will be stored in Key2 of the AVATAR etc...

Step 1: press and hold down AVATAR's key **3**, then press key **1** four times. The **TX** LED starts flashing slowly (one flash every 2 seconds approximately).



Step 2: release the keys and place the original remote control in front of the AVATAR at a distance of about (1÷4) cm.



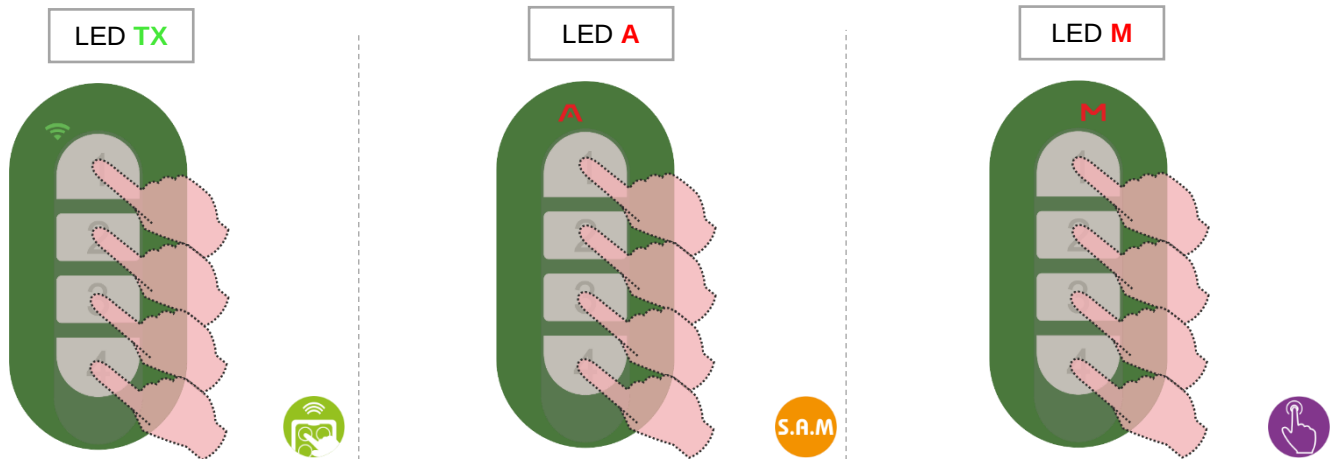
Step 3: press and hold down the original remote control's key until **TX** LED starts flashing quickly, then release it.



ATTENTION! If the **TX** LED continues to flash slowly by holding down the key of the original remote control, the code learning has not been successful, consult the "TROUBLESHOOTING" paragraph.



Step 4: now press the AVATAR's key for memorize all keys of original remote control and check which LED lights up for a few seconds:



The copy is complete, the AVATAR's key containing the code of the remote control just copied is immediately functional with the original receiver (*). Press the AVATAR's key several times to check correct operation between the remote control and the original receiver.

The copy is complete, the AVATAR's key containing the code of the remote control just copied needs to be memorized in the original receiver with the S.A.M. procedure (*). Consult "S.A.M. SELF-MEMORIZATION" paragraph to memorize the AVATAR's key in the original receiver.

The copy is complete, the AVATAR's key containing the code of the remote control just copied needs to be memorized manually in the original receiver. Consult "RECEIVER PROGRAMMING" paragraph to memorize the AVATAR's key in the original receiver.

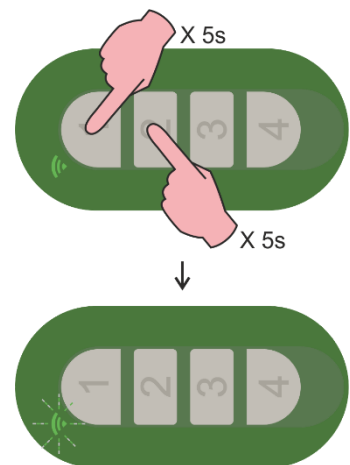
(*) Procedure that can only be carried out if the remote control keys that has been copied in the AVATAR is already memorized in the original receiver. If the remote control keys have not already been memorized in the original receiver, memorize the AVATAR as described in the "RECEIVER PROGRAMMING" paragraph.

ATTENTION! Some receivers for remote memorization require to have the JUMPER/DIP enabled. In case of difficulty consult the manual of the same.

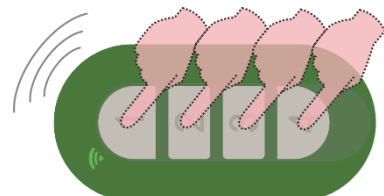
7- SEND THE SOURCE CODE FROM AVATAR

This procedure allows you to send the source code from an AVATAR with a BFT and/or FAAC/GENIUS code stored inside it.

Step 1: press and hold down the 1 and 2 AVATAR's keys for about five seconds. The TX LED starts flashing quickly, now release both keys.



Step 2: press and hold down the AVATAR's key whose source code you want to send. The TX LED stays on for about six seconds, equivalent to the time the source code is sent.



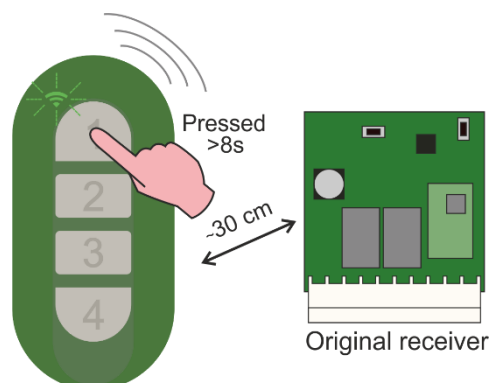
8- S.A.M. SELF-MEMORIZATION

S.A.M. S.A.M. (Smart Auto Memorization) allows you to memorized the AVATAR in the original receivers without having to act directly on them.

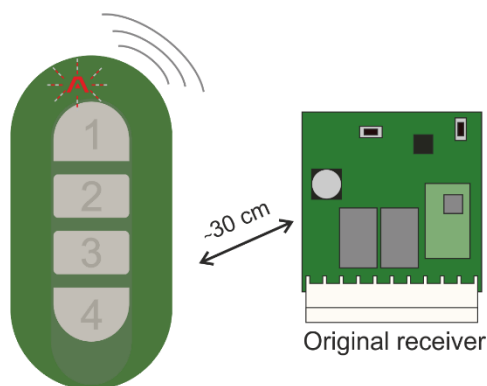
ATTENTION! Procedure that can only be carried out if the remote control's key that has been copied in the AVATAR is already memorized in the original receiver. If the remote control's key has not already been memorized in the original receiver, memorize the AVATAR as described in the "RECEIVER PROGRAMMING" paragraph.

Step 1: after copying the remote control, position the AVATAR at about 30cm away from the original receiver, then press and hold down the key you want to memorize for at least 8 seconds.

ATTENTION! After making the copy, do not press the original remote control's key until the self-memorization process ends.



Step 2: after 8 seconds the **A** LED starts flashing quickly, release the key and wait for the LED to switch off.



Step 3: self-memorization is completed. Press the key just memorized several times to check correct operation between AVATAR and the original receiver.

ATTENTION! If pressing the AVATAR's key the receiver does not respond, the self-memorization has not been successful or the receivers are not enabled for remote memorization. In case of difficulty, consult the manual of the same and/or consult the paragraph "TROUBLESHOOTING".

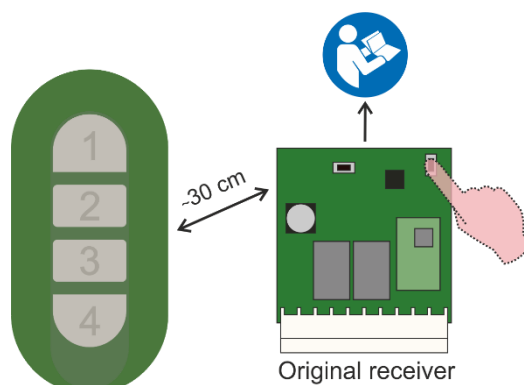
NOTE: for the procedure to be successful it is necessary to carry out the S.A.M. self-memorization immediately after copying a key.

9- RECEIVER PROGRAMMING

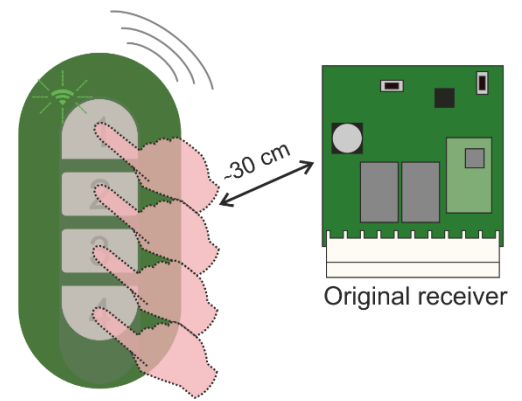
Hand icon This procedure allows memorizing the AVATAR in the original receivers by acting on them manually.

Step 1: after copying the remote control, position the AVATAR at about 30cm away from the original receiver, then put it in learning mode.

ATTENTION! Each brand and model of receiver has a specific learning method, consult the manual of the same.



Step 2: press and hold down the AVATAR's key that you want to memorize until the original receiver decodes the code, then release it.



Step 3: manual memorization is completed. Press the key just memorized several times to check correct operation between AVATAR and the original receiver.



ATTENTION! If the receiver does not respond when the AVATAR's key is pressed, the manual memorization has not been successful, consult the "TROUBLESHOOTING" paragraph.

NOTE: repeat the operations previously described for all the AVATAR's keys that you wish to memorize in the original receiver.

10- TROUBLESHOOTING

- During copy, the **TX** LED continues to flash slowly, the learning of the code has not been successful:
 - Check that the remote control to be copied is compatible (fixed code or Rolling-code present in the list).
 - Replace the remote control's battery to be copied with a new one and repeat the copy.
 - Move the two remote controls closer and repeat the copy.
 - The electronic board may be faulty, contact assistance.
- When copy was completed, the AVATAR's **TX** LED lights up but it doesn't work immediately with the original receiver:
 - Verify that the copied remote control is compatible (fixed code or Rolling-code present in the list).
 - Make sure you have copied in the AVATAR a key of a remote control already memorized in the original receiver.
 - Try to memorize the AVATAR by acting directly on the receiver as described in the "RECEIVER PROGRAMMING" paragraph.
- The S.A.M. self-memorization is failed:
 - Check that when the copy is complete, the AVATAR's **A** LED lights up.
 - Make sure you have copied in the AVATAR a key of a remote control already memorized in the original receiver.
 - Check that the original receiver is enabled for remote memorization (see its manual).
 - Try to memorize the AVATAR by acting directly on the receiver as described in the "RECEIVER PROGRAMMING" paragraph.
- At the end of the copy, the AVATAR's **M** LED lights up but it is not memorized manually in the receiver:
 - Verify that the copied remote control is compatible (fixed code or Rolling-code present in the list).
 - Make sure that the remote control copied in the AVATAR is compatible with the original receiver.
- The "RECEIVER PROGRAMMING" procedure has not been successful:
 - Verify that the copied remote control is compatible (fixed code or Rolling-code present in the list).
 - Make sure that the remote control copied in the AVATAR is compatible with the original receiver.
- The remote control has limited range: check that the automation antenna has the same frequency as the copied remote control, and is installed away from walls and metal parts.

11- BATTERY

Do not swallow the battery, chemical burn hazard!



- This product contains a coin/button cell battery. If the battery is swallowed, it can cause severe internal burns and lead to death in just two hours.
- Keep new and used batteries out of the reach of children.
- If the battery compartment does not close securely, stop using the product and keep it out of the reach of children.
- If you suspect that batteries have been swallowed or inserted into any other body orifice, seek immediate medical attention.



ATTENTION!

Risk of explosion if battery is replaced by an incorrect type.

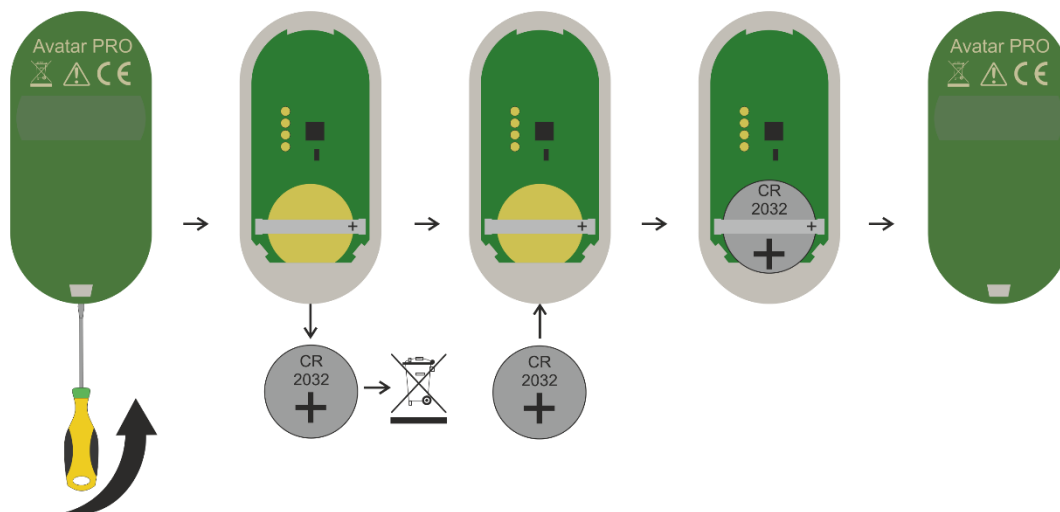
BATTERY REPLACEMENT:

Step 1: open the AVATAR by levering upwards with a flathead screwdriver in the lower slot at the back of it.

Step 2: remove the used lithium battery and replace it with a new 3V mod. **CR2032** respecting the indicated polarity.

Step 3: restore the remote control.

 **ATTENTION!** When inserting the battery, do not push it all the way in, as this may cause damage to the electronic components!



12- DISPOSAL

The disposal of materials must be done in compliance with current regulations. It is appropriate to separate them by type (paper, plastic, electrical parts and batteries).



13- DECLARATION OF CONFORMITY

Hereby company Eutech Electronics S.r.l. declares **AVATAR** complies with the requirements of directive 2014/53/EU. The complete certification is available on follow link: www.bebsmarhome.it/prodotti/trasmettitori/facile-mf/

1- INTRODUCTION

AVATAR PRO est une télécommande 4 canaux avec son propre Rolling-code (G-code) qui permet de gérer en toute sécurité les automatisations BeB smart home. De plus, grâce aux fonctions avancées, il est capable de copier les télécommandes à code fixe et à Rolling-code avec des fréquences de 433,92 MHz à 868,8 MHz présentes dans la liste de compatibilité consultable dans les dernières pages de ce document. La copie permet d'associer à chaque touche de l'AVATAR une touche de télécommande originale de différents modèles et marques.

2- CONDITIONS GÉNÉRALES



Cher client, merci d'avoir acheté l'un de nos produits. Nous vous prions de lire attentivement et de conserver ce manuel d'instructions car il fournit des informations importantes concernant le fonctionnement et la sécurité de l'appareil.

Les descriptions et les schémas de ce livret ne sont pas contractuels. Eutech Electronics S.r.l. tout en conservant les principales caractéristiques de l'équipement, il se réserve le droit, à tout moment et sans obligation, de mettre à jour cette brochure pour des améliorations techniques ou pour toute autre raison commerciale.

- Le matériel doit être destiné exclusivement à l'usage pour lequel il a été conçu. Toute autre utilisation doit être considérée comme impropre et donc dangereuse.
- Tenez les enfants éloignés des dispositifs de commande. Ne laissez pas les enfants et les animaux jouer ou se tenir près de l'automatisme.
- Ne laissez pas la télécommande à proximité de sources de chaleur et ne la plongez pas dans des liquides quels qu'ils soient.
- Ne pas avaler la pile, risque de brûlure chimique (voir paragraphe PILE).

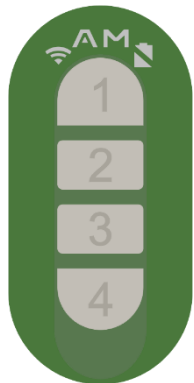
3- GARANTIE

La garantie de ce produit est de 24 mois à compter de la date d'achat documentée.

La garantie couvre la défaillance de ce produit pour tous les défauts de fabrication. Ceux causés par la négligence, une utilisation inappropriée, des altérations et des agents atmosphériques sont donc exclus. Compte tenu de leur nature, les batteries et pièces extérieures sujettes à l'usure sont exclues de la garantie. Les produits altérés ne seront pas réparés. La société Eutech Electronics S.r.l. n'assume aucune responsabilité pour les dommages causés aux personnes, aux choses et aux animaux résultant d'une mauvaise application des règles d'utilisation et d'utilisations illégales. De même, il n'est pas responsable des dommages causés par le dysfonctionnement ou l'efficacité de l'appareil.

4- CARACTÉRISTIQUE TECHNIQUES

La télécommande est équipée de quatre LED de signalisation pour fournir à l'utilisateur un retour d'information concernant les opérations en cours.

		LED TX (transmission/apprentissage direct): indique que l'AVATAR transmet ou, lorsque la copie est terminée, indique que la touche de l'AVATAR avec à l'intérieur la télécommande copiée n'a pas besoin d'être mémorisée dans le récepteur original, il est immédiatement opérationnel.	
		LED A (auto-mémorisation): la copie terminée indique que la touche de l'AVATAR avec à l'intérieur la télécommande copiée peut être mémorisée dans le récepteur original via l'auto-mémorisation S.A.M., sans devoir agir directement sur elle.	
		LED M (programmation du récepteur): la copie terminée indique que la touche de l'AVATAR avec à l'intérieur la télécommande copiée peut être mémorisée dans le récepteur original via la programmation du récepteur, agissant directement sur elle.	
		LED PILE : son allumage lors de la transmission indique que la pile est faible, remplacez-la par une équivalente (voir paragraphe PILE).	

Pile	Lithium 1x(CR2032)
Nombre de touches	2/4
Couleurs	Baritone Blue, Buckthorn Brown, Italian Plum, Matt Black, Pine Green
Fréquences de travail	(433,92 ÷ 868,8) MHz
Puissance RF max.	-5 dBm
Dimensions	(30 x 62 x 11) mm
Poids	20g
Degré de protection	IP54
Température de fonctionnement	- 10°C / +50°C

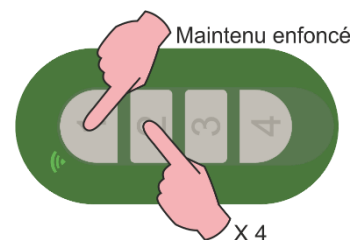
5- COPIE

La COPIE vous permet de copier dans l'AVATAR les télécommandes d'origine compatibles.

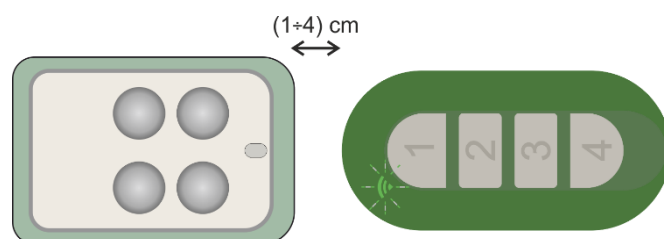
Les procédures de copie sont distinctes entre les groupes de télécommandes suivants: Rolling-code simple/code fixe et Rolling-code complexes (BFT, FAAC/GENIUS Master, V2, HÖRMANN, CAME TOPDxR).

• TÉLÉCOMMANDE ROLLING-CODE SIMPLE/CODE FIXE

Étape 1: appuyez sur la touche **1** de l'AVATAR et maintenez-la enfoncée, puis appuyez quatre fois sur la touche **2**. La LED **TX** commence à clignoter lentement (un clignotement toutes les 2 secondes environ).



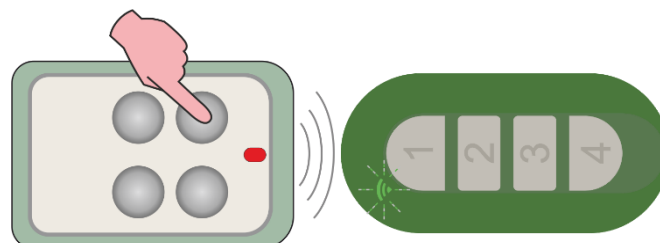
Étape 2: relâcher les touches et placer la télécommande d'origine devant l'AVATAR à une distance d'environ (1÷4) cm.



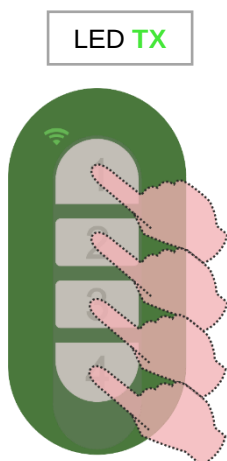
Étape 3: maintenez enfoncée la touche de la télécommande d'origine jusqu'à ce que la LED **TX** de l'AVATAR commence à clignoter rapidement, puis relâchez-la.



*ATTENTION! Si la LED **TX** continue à clignoter lentement en maintenant enfoncée la touche de la télécommande d'origine, l'apprentissage du code n'a pas réussi, consulter le paragraphe "DÉPANNAGE".*

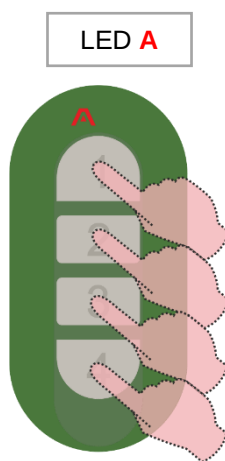


Étape 4: appuyez maintenant sur la touche de l'AVATAR dans lequel vous souhaitez mémoriser le code qui vient d'être appris et vérifiez quelle LED s'allume pendant quelques secondes:



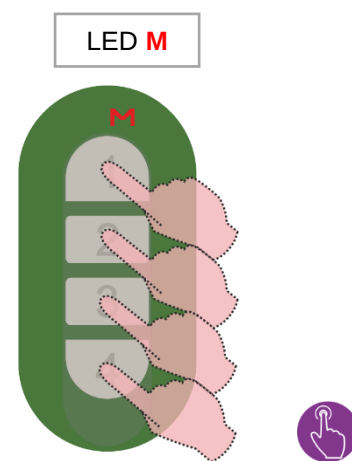
La copie est terminée, la touche de l'AVATAR avec le code de la télécommande nouvellement copié est immédiatement fonctionnelle avec le récepteur original (*).

Appuyez plusieurs fois sur la touche de l'AVATAR pour vérifier le bon fonctionnement entre la télécommande et le récepteur d'origine.



La copie est terminée, la touche de l'AVATAR avec le code de la télécommande nouvellement copié doit être mémorisée dans le récepteur d'origine par la procédure S.A.M. (*).

Consultez le paragraphe "AUTO-MÉMORISATION S.A.M." pour mémoriser la touche de l'AVATAR dans le récepteur original.



La copie est terminée, la touche de l'AVATAR avec le code de la télécommande nouvellement copié doit être mémorisée manuellement dans le récepteur d'origine.

Consultez le paragraphe "PROGRAMMATION DU RÉCEPTEUR" pour mémoriser la touche de l'AVATAR dans le récepteur original.

(*) Ne fonctionne que si la touche de la télécommande que vous avez copiée dans l'AVATAR est déjà mémorisée dans le récepteur d'origine. Dans le cas où la touche de la télécommande n'est pas déjà mémorisée dans le récepteur original, procéder à la mémorisation de l'AVATAR comme décrit au paragraphe "PROGRAMMATION DU RÉCEPTEUR".

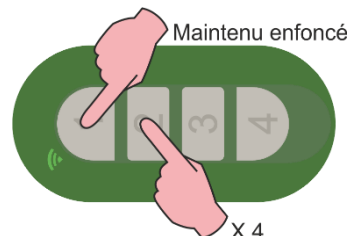
 **ATTENTION!** Certains récepteurs pour la mémorisation à distance doivent avoir le JUMPER/DIP activé. En cas de difficulté, consultez le manuel de celui-ci.

REMARQUE: effectuer la procédure S.A.M. avant de copier le même touche de la télécommande d'origine dans un autre AVATAR.

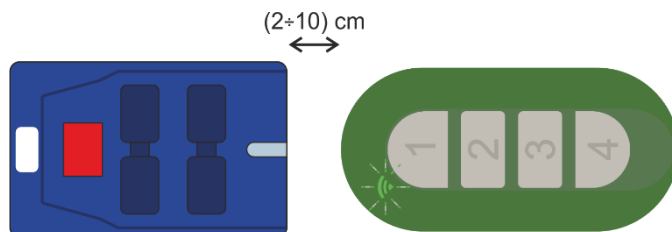
Répétez les étapes ci-dessus pour toutes les touches de télécommande que vous souhaitez copier dans l'AVATAR. La mémoire de l'AVATAR est entièrement réinscriptible, vous pouvez donc remplacer plusieurs touches en répétant l'opération à partir de l'étape 1.

• TÉLÉCOMMANDE ROLLING-CODE BFT

Étape 1: appuyez sur la touche **1** de l'AVATAR et maintenez-la enfoncée, puis appuyez quatre fois sur la touche **2**. La LED **TX** commence à clignoter lentement (un clignotement toutes les 2 secondes environ).

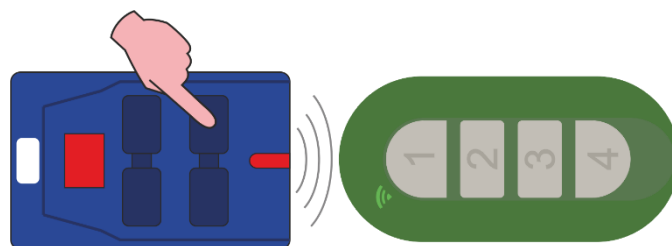


Étape 2: relâcher les touches et placer la télécommande BFT devant l'AVATAR à une distance d'environ (2÷10) cm.

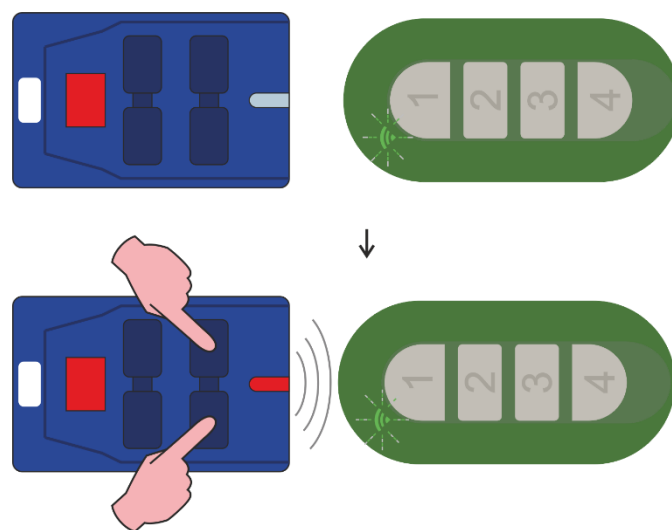


Étape 3: maintenez enfoncée la touche de la télécommande BFT jusqu'à ce que la LED **TX** de l'AVATAR reste allumé fixe, puis le relâcher.

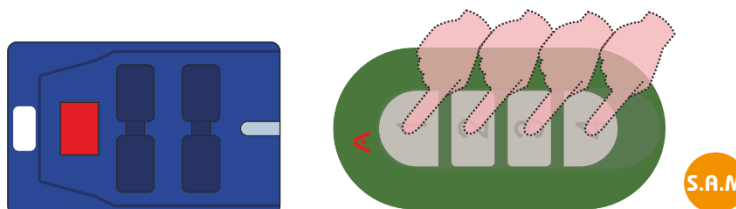
 **ATTENTION!** Si la LED **TX** continue à clignoter lentement en maintenant enfoncée la touche de la télécommande BFT, l'apprentissage du code n'a pas réussi, consulter le paragraphe "DÉPANNAGE".



Étape 4: la LED **TX** commence à clignoter deux fois, envoyez maintenant le code source de la télécommande BFT en appuyant sur la touche cachée au dos ou, dans le cas des modèles plus récents, en maintenant les touches **1** et **2** enfoncées simultanément jusqu'à ce que la LED **TX** de l'AVATAR commence à clignoter rapidement, puis relâchez-les.



Étape 5: appuyez maintenant sur la touche de l'AVATAR dans lequel vous souhaitez mémoriser le code qui vient d'être appris, la LED **A** s'allumera pendant quelques secondes.



Étape 6: la copie est terminée, la touche de l'AVATAR avec le code BFT à l'intérieur doit être mémorisée dans le récepteur d'origine avec la procédure S.A.M. (*).

Consulter le paragraphe "AUTO-MÉMORISATION S.A.M." pour mémoriser la touche de l'AVATAR dans le récepteur d'origine.

(*) Ne fonctionne que si la touche de la télécommande BFT que vous avez copiée dans l'AVATAR est déjà mémorisée dans le récepteur d'origine. Dans le cas où la touche de la télécommande BFT n'est pas déjà mémorisée dans le récepteur original, procéder à la mémorisation de l'AVATAR comme décrit au paragraphe "PROGRAMMATION DU RÉCEPTEUR".

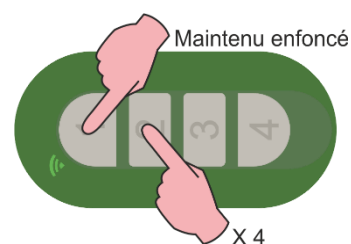
 **ATTENTION!** Certains récepteurs pour la mémorisation à distance doivent avoir le JUMPER/DIP activé. En cas de difficulté, consultez le manuel de celui-ci.

REMARQUE: effectuer la procédure S.A.M. avant de copier le même touche de la télécommande BFT dans un autre AVATAR.

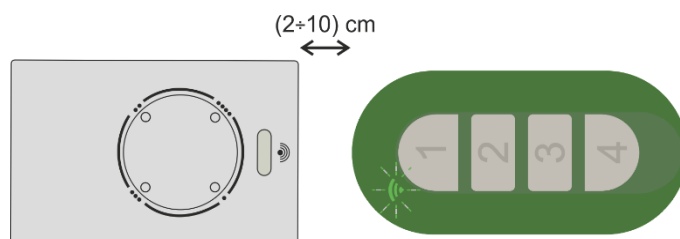
Répétez les étapes ci-dessus pour toutes les touches de télécommande BFT que vous souhaitez copier dans l'AVATAR. La mémoire de l'AVATAR est entièrement réinscriptible, vous pouvez donc remplacer plusieurs touches en répétant l'opération à partir de l'étape 1.

• TÉLÉCOMMANDE ROLLING-CODE FAAC/GENIUS (Master)

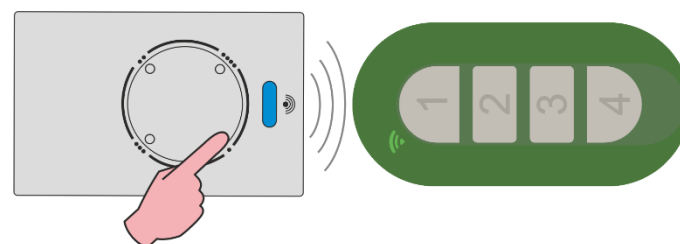
Étape 1: appuyez sur la touche **1** de l'AVATAR et maintenez-la enfoncée, puis appuyez quatre fois sur la touche **2**. La LED **TX** commence à clignoter lentement (un clignotement toutes les 2 secondes environ).



Étape 2: relâcher les touches et placer la télécommande F/G devant l'AVATAR à une distance d'environ (2÷10) cm.

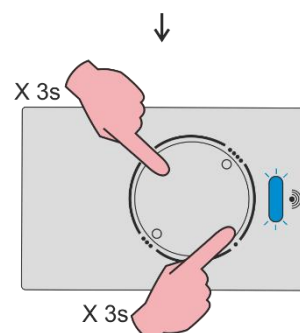


Étape 3: maintenez enfoncée la touche de la télécommande F/G jusqu'à ce que la LED **TX** de l'AVATAR reste allumé fixe, puis le relâcher.

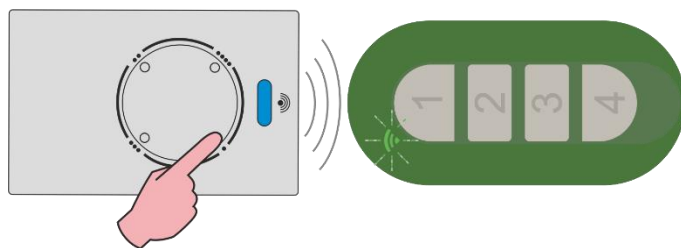


 **ATTENTION!** Si la LED **TX** continue à clignoter lentement en maintenant enfoncée la touche de la télécommande F/G, l'apprentissage du code n'a pas réussi, consulter le paragraphe "DÉPANNAGE".

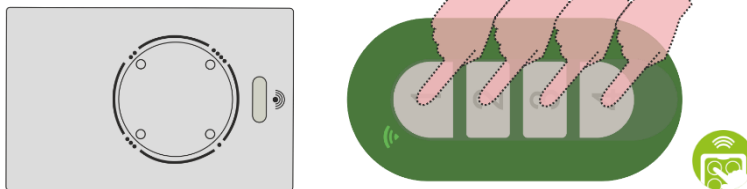
Étape 4: la LED **TX** commence à clignoter deux fois. Éloignez les deux télécommandes, appuyez simultanément sur les touches **1** et **2** de la télécommande F/G et maintenez-les enfoncées pendant environ trois secondes, puis relâchez-les. La LED de la télécommande commence à clignoter.



Étape 5: repositionner la télécommande F/G devant l'AVATAR et envoyez le code source en appuyant la même touche enfoncée précédemment jusqu'à ce que la LED **TX** de l'AVATAR commence à clignoter rapidement, puis relâchez-la.



Étape 6: appuyez maintenant sur la touche de l'AVATAR dans lequel vous souhaitez mémoriser le code qui vient d'être appris, la LED **TX** s'allumera pendant quelques secondes.



Étape 7: la copie est terminée, la touche de l'AVATAR avec le code F/G nouvellement copié à l'intérieur fonctionne immédiatement avec le récepteur original (*). Appuyez plusieurs fois sur la touche de l'AVATAR pour vérifier le bon fonctionnement entre la télécommande et le récepteur d'origine.

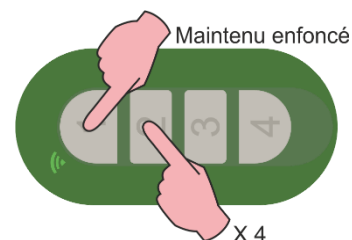
(*) Ne fonctionne que si la touche de la télécommande F/G que vous avez copiée dans l'AVATAR est déjà mémorisée dans le récepteur d'origine.

REMARQUE: répétez les étapes ci-dessus pour toutes les touches de télécommande F/G que vous souhaitez copier dans l'AVATAR.

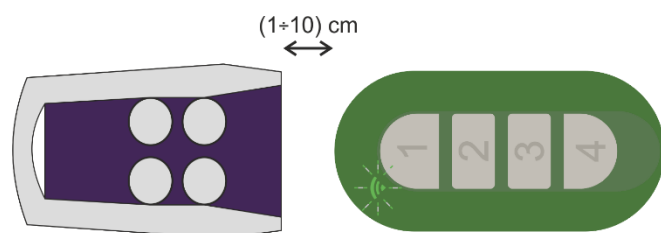
La mémoire de l'AVATAR est entièrement réinscriptible, vous pouvez donc remplacer plusieurs touches en répétant l'opération à partir de l'étape 1.

• TÉLÉCOMMANDE ROLLING-CODE V2

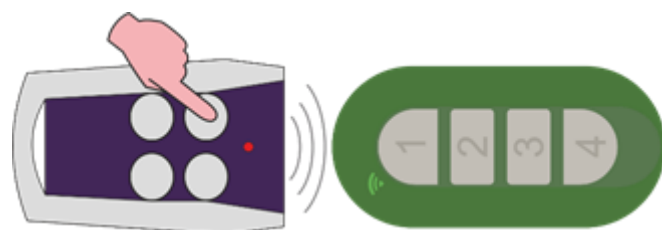
Étape 1: appuyez sur la touche **1** de l'AVATAR et maintenez-la enfoncée, puis appuyez quatre fois sur la touche **2**. La LED **TX** commence à clignoter lentement (un clignotement toutes les 2 secondes environ).



Étape 2: relâcher les touches et placer la télécommande V2 devant l'AVATAR à une distance d'environ (1÷10) cm.

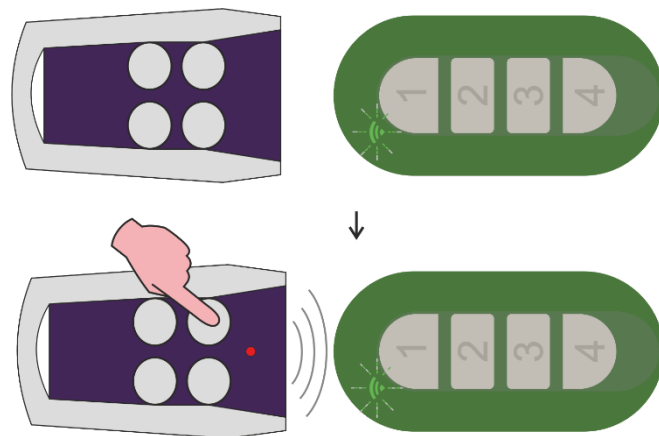


Étape 3: maintenez enfoncée la touche de la télécommande V2/ADVISEN jusqu'à ce que la LED **TX** de l'AVATAR reste allumé fixe, puis le relâcher.

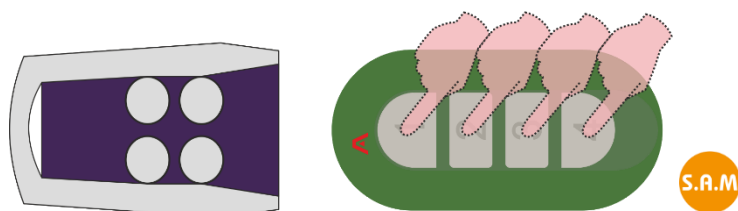


ATTENTION! Si la LED **TX** continue à clignoter lentement en maintenant enfoncée la touche de la télécommande V2/ADVISEN, l'apprentissage du code n'a pas réussi, consulter le paragraphe "DÉPANNAGE".

Étape 4: la LED **TX** commence à clignoter deux fois. Appuyez et maintenez enfoncée la même touche de la télécommande V2 appuyée précédemment jusqu'à ce que la LED **TX** de l'AVATAR se mette à clignoter rapidement, puis relâchez-la.



Étape 5: appuyez maintenant sur la touche de l'AVATAR dans lequel vous souhaitez mémoriser le code qui vient d'être appris, la LED **A** s'allumera pendant quelques secondes.



Étape 6: la copie est terminée, la touche de l'AVATAR avec le code V2 à l'intérieur doit être mémorisée dans le récepteur d'origine avec la procédure S.A.M. (*). Consulter le paragraphe "AUTO-MÉMORISATION S.A.M." pour mémoriser la touche de l'AVATAR dans le récepteur d'origine.

(*) Ne fonctionne que si la touche de la télécommande V2 que vous avez copiée dans l'AVATAR est déjà mémorisée dans le récepteur d'origine. Dans le cas où la touche de la télécommande V2 n'est pas déjà mémorisée dans le récepteur original, procéder à la mémorisation de l'AVATAR comme décrit au paragraphe "PROGRAMMATION DU RÉCEPTEUR".

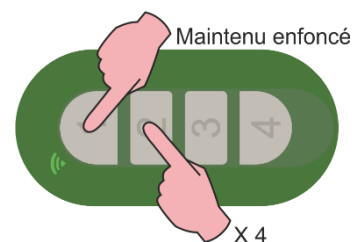
ATTENTION! Certains récepteurs pour la mémorisation à distance doivent avoir le JUMPER/DIP activé. En cas de difficulté, consultez le manuel de celui-ci.

REMARQUE: effectuer la procédure S.A.M. avant de copier le même touche de la télécommande V2 dans un autre AVATAR.

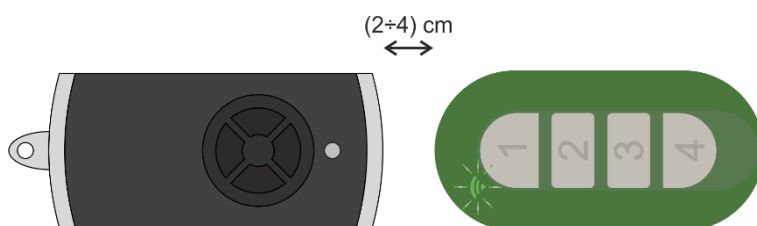
Répétez les étapes ci-dessus pour toutes les touches de télécommande V2 que vous souhaitez copier dans l'AVATAR. La mémoire de l'AVATAR est entièrement réinscriptible, vous pouvez donc remplacer plusieurs touches en répétant l'opération à partir de l'étape 1.

• TÉLÉCOMMANDE ROLLING-CODE HÖRMANN

Étape 1: appuyez sur la touche **1** de l'AVATAR et maintenez-la enfoncée, puis appuyez quatre fois sur la touche **2**. La LED **TX** commence à clignoter lentement (un clignotement toutes les 2 secondes environ).



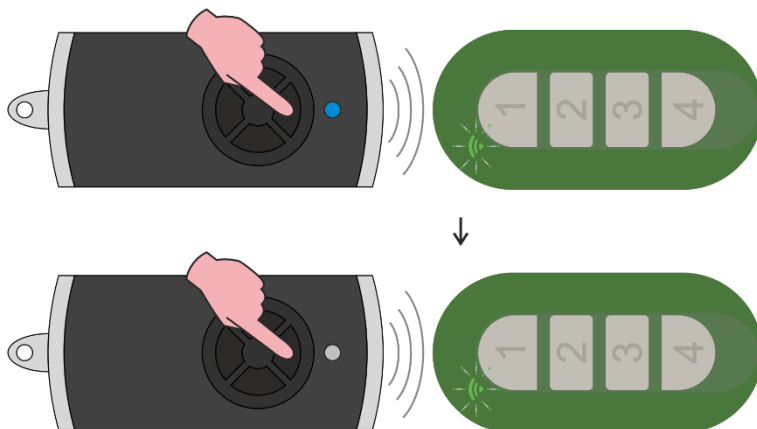
Étape 2: relâcher les touches et placer la télécommande HÖRMANN devant l'AVATAR à une distance d'environ (2÷4) cm.



Étape 3: maintenez enfoncée la touche de la télécommande HÖRMANN. La LED bleu s'allume pendant environ 3 secondes, puis s'éteint.

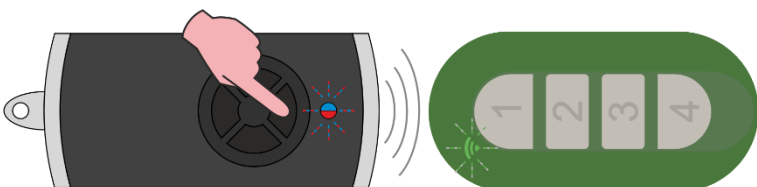


ATTENTION! Si la LED rouge s'allume lorsque vous maintenez enfoncée la touche de la télécommande HÖRMANN, remplacez la pile de la télécommande.

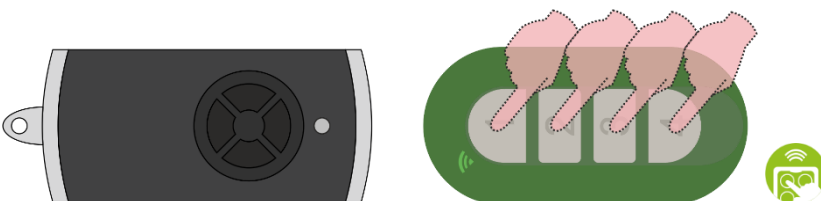


Étape 4: la LED de la télécommande HÖRMANN commence à clignoter alternativement en bleu et en rouge.

Continuez à maintenir la touche enfoncée jusqu'à ce que la LED **TX** de l'AVATAR commence à clignoter rapidement, puis relâchez-le.



Étape 5: appuyez maintenant sur la touche de l'AVATAR dans lequel vous souhaitez mémoriser le code qui vient d'être appris, la LED **TX** s'allumera pendant quelques secondes.



Étape 6: la copie est terminée, la touche de l'AVATAR avec le code HÖRMANN nouvellement copié à l'intérieur fonctionne immédiatement avec le récepteur original (*).

Appuyez plusieurs fois sur la touche de l'AVATAR pour vérifier le bon fonctionnement entre la télécommande et le récepteur d'origine.

(*) Ne fonctionne que si la touche de la télécommande HÖRMANN que vous avez copiée dans l'AVATAR est déjà mémorisée dans le récepteur d'origine. Dans le cas où la touche de la télécommande HÖRMANN n'est pas déjà mémorisée dans le récepteur original, procéder à la mémorisation de l'AVATAR comme décrit au paragraphe "PROGRAMMATION DU RÉCEPTEUR".

REMARQUE: répétez les étapes ci-dessus pour toutes les touches de télécommande HÖRMANN que vous souhaitez copier dans l'AVATAR.

La mémoire de l'AVATAR est entièrement réinscriptible, vous pouvez donc remplacer plusieurs touches en répétant l'opération à partir de l'étape 1.

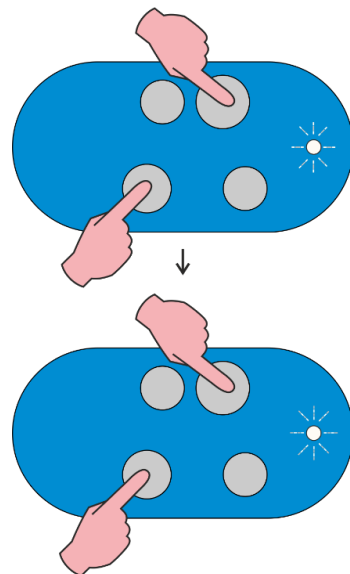


ATTENTION! Si vous disposez d'un moteur de la série HORMANN PROMATIC, il est toujours nécessaire d'effectuer une programmation manuelle sur l'unité de commande.

• TÉLÉCOMMANDE ROLLING-CODE CAME TOPDxR

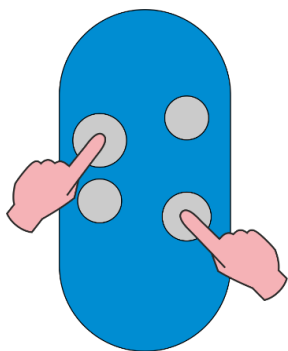
Les télécommandes CAME TOPDxR émettent à double fréquence, soit 433,92/868,35 MHz en alternance. Avant de copier il est nécessaire de régler la fréquence de la télécommande CAME sur la même fréquence que récepteur.

Étape 1: appuyer et maintenir simultanément les touches 1 et 2 du CAME.
La LED blanche commence à clignoter lentement, après environ 4 secondes elle commence à clignoter rapidement.



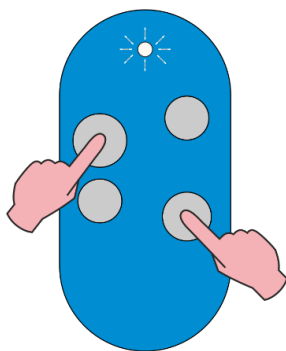
Étape 2: une fois le clignotement rapide terminé, la LED blanche du CAME signale le mode actuellement configuré en fonction de son comportement:

ÉTEINTE



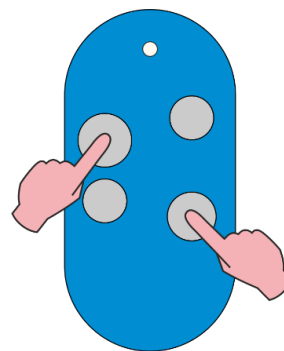
La télécommande CAME est réglée pour émettre à 868,35 MHz.
Relâchez maintenant les deux boutons.

CLIGNOTANT



La télécommande CAME est réglée pour émettre en double fréquence 433,92/868,35 MHz.
Relâchez maintenant les deux boutons.

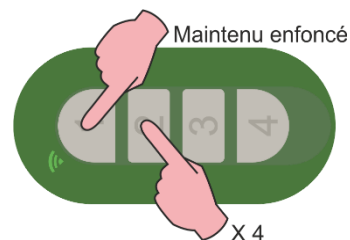
ALLUMÉ



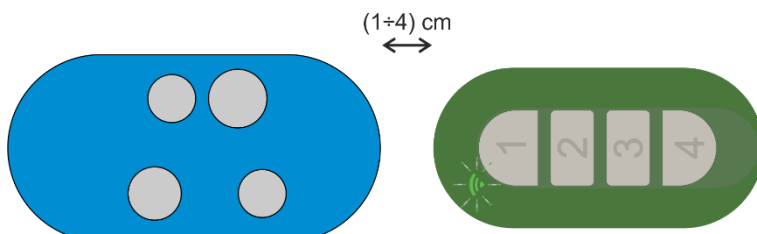
La télécommande CAME est réglée pour émettre à 433,92 MHz.
Relâchez maintenant les deux boutons.

REMARQUE: répéter les opérations décrites précédemment jusqu'à ce que la télécommande CAME soit réglée sur la fréquence souhaitée. Les modes de transmission se répètent de manière cyclique.

Étape 3: appuyez sur la touche 1 de l'AVATAR et maintenez-la enfoncée, puis appuyez quatre fois sur la touche 2. La LED **TX** commence à clignoter lentement (un clignotement toutes les 2 secondes environ).



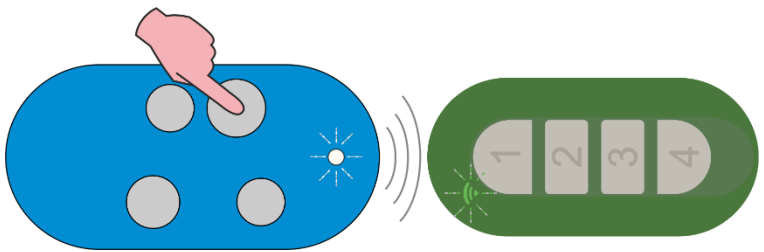
Étape 4: relâcher les touches et placer la télécommande CAME devant l'AVATAR à une distance d'environ (1÷4) cm.



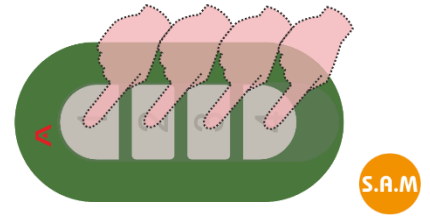
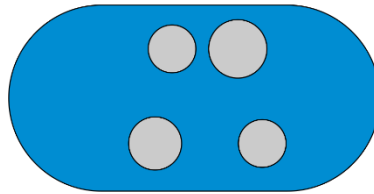
Étape 5: maintenez enfoncée la touche de la télécommande CAME jusqu'à ce que la LED **TX** de l'AVATAR commence à clignoter rapidement, puis relâchez-la.



ATTENTION! Si la LED **TX** continue à clignoter lentement en maintenant enfoncée la touche de la télécommande CAME, l'apprentissage du code n'a pas réussi, consulter le paragraphe "DÉPANNAGE".



Étape 6: appuyez maintenant sur la touche de l'AVATAR dans lequel vous souhaitez mémoriser le code qui vient d'être appris, la LED **A** s'allumera pendant quelques secondes.



Étape 7: la copie est terminée, la touche de l'AVATAR avec le code CAME à l'intérieur doit être mémorisée dans le récepteur d'origine avec la procédure S.A.M. (*). Consulter le paragraphe "AUTO-MÉMORISATION S.A.M." pour mémoriser la touche de l'AVATAR dans le récepteur d'origine.

(*) Ne fonctionne que si la touche de la télécommande CAME que vous avez copiée dans l'AVATAR est déjà mémorisée dans le récepteur d'origine. Dans le cas où la touche de la télécommande CAME n'est pas déjà mémorisée dans le récepteur original, procéder à la mémorisation de l'AVATAR comme décrit au paragraphe "PROGRAMMATION DU RÉCEPTEUR".



ATTENTION! Certains récepteurs pour la mémorisation à distance doivent avoir le JUMPER/DIP activé. En cas de difficulté, consultez le manuel de celui-ci.

REMARQUE: effectuer la procédure S.A.M. avant de copier le même touche de la télécommande CAME dans un autre AVATAR.

Répétez les étapes ci-dessus pour toutes les touches de télécommande CAME que vous souhaitez copier dans l'AVATAR.

La mémoire de l'AVATAR est entièrement réinscriptible, vous pouvez donc remplacer plusieurs touches en répétant l'opération à partir de l'étape 1.



ATTENTION! Une fois la procédure de copie terminée, il est recommandé de remettre la télécommande CAME dans le mode de transmission d'origine en répétant les opérations décrites précédemment dans les étapes 1 et 2.

6- COPIES SPÉCIALES

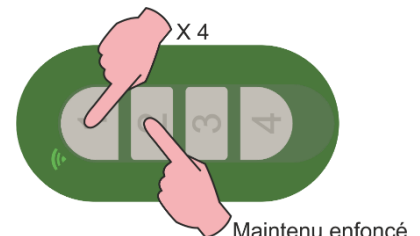
• COPIE DU CODE DE SÉRIE

Cette procédure permet de dupliquer le code de série (Rolling-code) d'une télécommande d'origine.

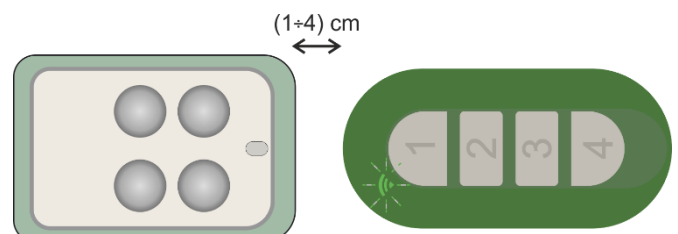


ATTENTION! Ce mode copie le code de série! A chaque appui sur la touche de la télécommande le Rolling-code augmente, cela rend l'autre télécommande incompatible avec l'automatisme jusqu'à l'éventuel réaligement des codes.

Étape 1: appuyez sur la touche **2** de l'AVATAR et maintenez-la enfoncée, puis appuyez quatre fois sur la touche **1**. La LED **TX** commence à clignoter lentement (un clignotement toutes les 2 secondes environ).



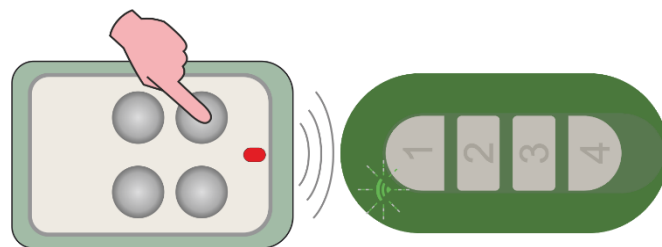
Étape 2: relâcher les touches et placer la télécommande d'origine devant l'AVATAR à une distance d'environ (1÷4) cm.



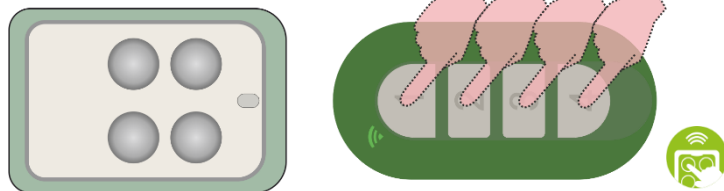
Étape 3: maintenez enfoncée la touche de la télécommande d'origine jusqu'à ce que la LED **TX** de l'AVATAR commence à clignoter rapidement, puis relâchez-la.



ATTENTION! Si la LED **TX** continue à clignoter lentement en maintenant enfoncée la touche de la télécommande d'origine, l'apprentissage du code n'a pas réussi, consulter le paragraphe "DÉPANNAGE".



Étape 4: appuyez maintenant sur la touche de l'AVATAR dans lequel vous souhaitez mémoriser le code qui vient d'être appris, la LED **TX** s'allumera pendant quelques secondes.



Étape 5: la copie est terminée, la touche de l'AVATAR a le même code série (Rolling-code) que la télécommande nouvellement copiée et est donc immédiatement fonctionnel avec le récepteur d'origine (*).

(*) Ne fonctionne que si la touche de la télécommande que vous avez copiée dans l'AVATAR est déjà mémorisée dans le récepteur d'origine. Dans le cas où la touche de la télécommande n'est pas déjà mémorisée dans le récepteur original, procéder à la mémorisation de l'AVATAR comme décrit au paragraphe "PROGRAMMATION DU RÉCEPTEUR".

REMARQUE: répétez les étapes ci-dessus pour toutes les touches de télécommande que vous souhaitez copier dans l'AVATAR.

La mémoire de l'AVATAR est entièrement réinscriptible, vous pouvez donc remplacer plusieurs touches en répétant l'opération à partir de l'étape 1.

• COPIE DE TOUTES LES TOUCHES DE LA TÉLÉCOMMANDE D'ORIGINE

Cette procédure permet d'obtenir dans l'AVATAR 4Ch jusqu'à quatre touches avec code original en effectuant seulement la copie d'une seule touche.

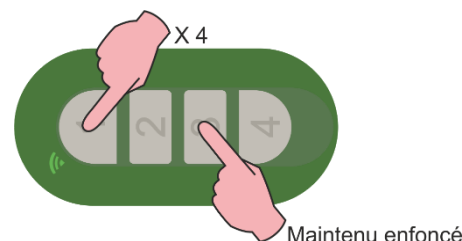


ATTENTION! Ce mode de copie n'est valable que pour les télécommandes suivantes: BeB FACILE (433, MF, PRO et BLE), BeB AVATAR (433, MF, PRO et BLE), BeB ECHO, CARDIN S449, SOMMER et SOMFY TELIS.

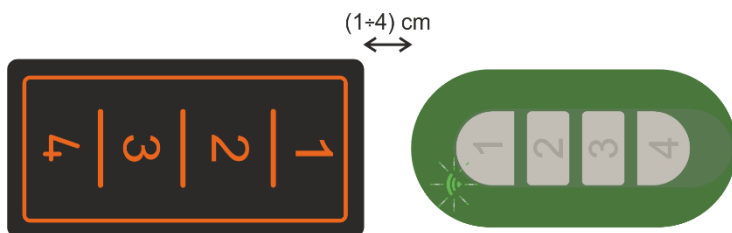
REMARQUE: l'attribution des touches dans l'AVATAR est automatique et n'est pas personnalisable.

Exemple: Touche1 de la télécommande d'origine sera mémoriser dans la Touche1 de l'AVATAR, Touche2 de la télécommande d'origine sera mémoriser dans la Touche2 de l'AVATAR etc...

Étape 1: appuyez sur la touche **3** de l'AVATAR et maintenez-la enfoncée, puis appuyez quatre fois sur la touche **1**. La LED **TX** commence à clignoter lentement (un clignotement toutes les 2 secondes environ).



Étape 2: relâcher les touches et placer la télécommande d'origine devant l'AVATAR à une distance d'environ (1÷4) cm.



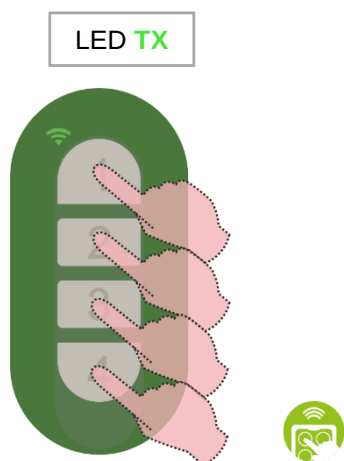
Étape 3: maintenez enfoncée la touche de la télécommande d'origine jusqu'à ce que la LED **TX** de l'AVATAR commence à clignoter rapidement, puis relâchez-la.



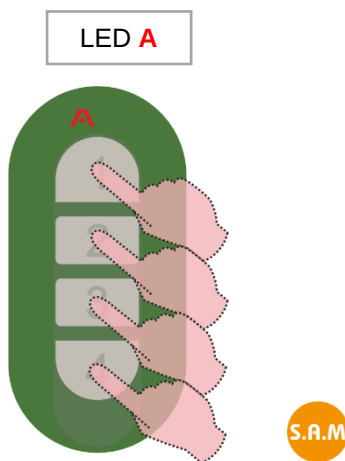
ATTENTION! Si la LED **TX** continue à clignoter lentement en maintenant enfoncée la touche de la télécommande d'origine, l'apprentissage du code n'a pas réussi, consulter le paragraphe "DÉPANNAGE".



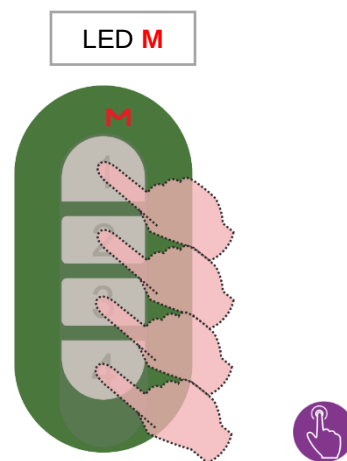
Étape 4: appuyez maintenant sur la touche de l'AVATAR pour mémoriser toutes les touches de la télécommande d'origine et vérifiez quelle LED s'allume pendant quelques secondes:



La copie est terminée, la touche de l'AVATAR avec le code de la télécommande nouvellement copié est immédiatement fonctionnelle avec le récepteur original (*). Appuyez plusieurs fois sur la touche de l'AVATAR pour vérifier le bon fonctionnement entre la télécommande et le récepteur d'origine.



La copie est terminée, la touche de l'AVATAR avec le code de la télécommande nouvellement copié doit être mémorisée dans le récepteur d'origine par la procédure S.A.M. (*). Consultez le paragraphe "AUTO-MÉMORISATION S.A.M." pour mémoriser la touche de l'AVATAR dans le récepteur original.



La copie est terminée, la touche de l'AVATAR avec le code de la télécommande nouvellement copié doit être mémorisée manuellement dans le récepteur d'origine. Consultez le paragraphe "PROGRAMMATION DU RÉCEPTEUR" pour mémoriser la touche de l'AVATAR dans le récepteur original.

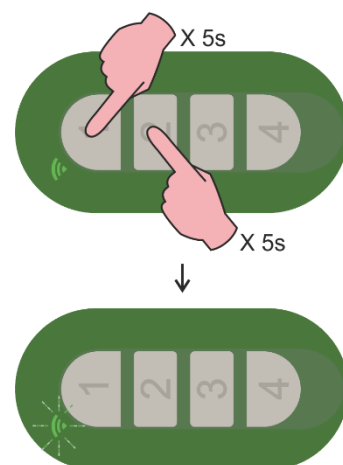
(*) Ne fonctionne que si les touches de la télécommande que vous avez copiée dans l'AVATAR est déjà mémorisée dans le récepteur d'origine. Dans le cas où les touches de la télécommande n'est pas déjà mémorisée dans le récepteur original, procéder à la mémorisation de l'AVATAR comme décrit au paragraphe "PROGRAMMATION DU RÉCEPTEUR".

ATTENTION! Certains récepteurs pour la mémorisation à distance doivent avoir le JUMPER/DIP activé. En cas de difficulté, consultez le manuel de celui-ci.

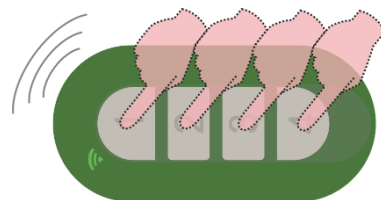
7- ENVOI CODE SOURCE DE L'AVATAR

Cette procédure permet d'envoyer le code source à partir d'un AVATAR avec mémorisée dans un code BFT et/ou FAAC/GENIUS.

Étape 1: appuyez et maintenez les touches **1** et **2** de l'AVATAR pendant environ cinq secondes. La LED **TX** commence à clignoter rapidement, relâchez maintenant les deux touches.



Étape 2: appuyez et maintenez la touche de l'AVATAR dont vous voulez envoyer le code source. La LED **TX** reste allumée pendant environ six secondes, ce qui correspond à la durée d'envoi du code source.



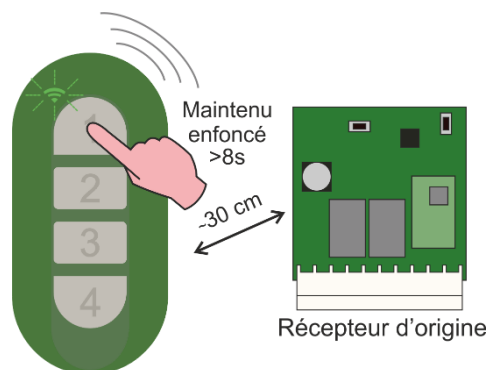
8- AUTO-MÉMORISATION S.A.M.

S.A.M. S.A.M. (Smart Auto Mémorisation) permet de mémoriser l'AVATAR dans les récepteurs d'origine sans avoir à agir directement sur eux.

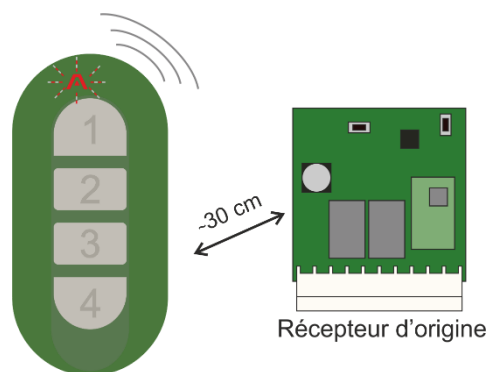
ATTENTION! Cette procédure n'est possible que si la touche de la télécommande que vous avez copiée dans l'AVATAR est déjà mémorisée dans le récepteur d'origine. Dans le cas où la touche de la télécommande n'est pas déjà mémorisée dans le récepteur original, procéder au mémorisation de l'AVATAR comme décrit au paragraphe "PROGRAMMATION DU RÉCEPTEUR".

Étape 1: après la copie de la télécommande d'origine, positionnez l'AVATAR à environ 30 cm du récepteur d'origine, puis maintenez enfoncée la touche que vous souhaitez mémoriser pendant au moins 8 secondes.

ATTENTION! Après avoir effectué la copie, n'appuyez pas sur la touche de la télécommande d'origine jusqu'à la fin du processus d'auto mémorisation.



Étape 2: après 8 secondes, la LED **A** commence à clignoter rapidement, relâchez la touche et attendez que la LED s'éteigne.



Étape 3: l'auto-mémorisation est terminée. Appuyez plusieurs fois sur la touche qui vient d'être mémorisée pour vérifier le bon fonctionnement entre l'AVATAR et le récepteur d'origine.

ATTENTION! Si en appuyant sur la touche de l'AVATAR le récepteur ne répond pas, l'auto-mémorisation n'a pas réussi ou les récepteurs ne sont pas habilités à la mémorisation à distance. En cas de difficulté, consultez le manuel de celui-ci et/ou consultez le paragraphe "DÉPANNAGE".

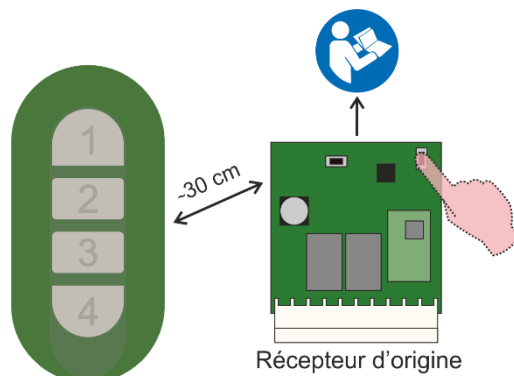
REMARQUE: pour que la procédure réussisse, il est nécessaire d'effectuer l'auto mémorisation S.A.M. immédiatement après avoir copié une touche.

9- PROGRAMMATION DU RÉCEPTEUR

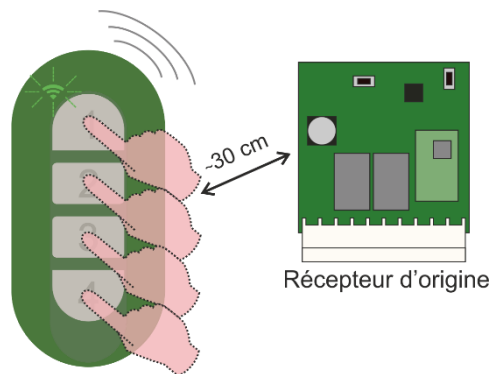
Hand icon Cette procédure permet de mémoriser l'AVATAR dans les récepteurs d'origine en agissant dessus manuellement.

Étape 1: après la copie de la télécommande, positionnez l'AVATAR à environ 30 cm du récepteur d'origine, puis mettez-le en mode apprentissage.

ATTENTION! Chaque marque et modèle de récepteur a une méthode d'apprentissage spécifique, consultez le manuel de celui-ci.



Étape 2: maintenez enfoncée la touche de l'AVATAR que vous souhaitez mémoriser jusqu'à ce que le récepteur d'origine décode le code, puis relâchez-la.



Étape 3: la mémorisation manuelle est terminée. Appuyez plusieurs fois sur la touche qui vient d'être mémorisée pour vérifier le bon fonctionnement entre l'AVATAR et le récepteur d'origine.

 **ATTENTION!** Si le récepteur ne répond pas à l'appui sur la touche de l'AVATAR, la mémorisation manuelle n'a pas réussi, consulter le paragraphe "DEPANNAGE".

REMARQUE: répétez les opérations décrites précédemment pour toutes les touches de l'AVATAR que vous souhaitez mémoriser dans le récepteur d'origine.

10- DEPANNAGE

- Pendant la copie, la LED **TX** continue de clignoter lentement, l'apprentissage du code n'a pas abouti:
 - Vérifiez que la télécommande à copier est compatible (code fixe ou Rolling-code présent dans la liste).
 - Remplacez la pile de la télécommande à copier par une neuve et répétez la copie.
 - Rapprochez les deux télécommandes et répétez la copie.
 - La carte électronique est peut-être défectueuse, contactez le support.
- Lorsque la copie est terminée, la LED **TX** de l'AVATAR s'allume mais elle ne fonctionne pas immédiatement avec le récepteur d'origine:
 - Vérifiez que la télécommande copiée est compatible (code fixe ou Rolling-code présent dans la liste).
 - Assurez-vous d'avoir copié dans l'AVATAR un touche de télécommande déjà mémorisé dans le récepteur d'origine.
 - Essayez de mémoriser l'AVATAR en agissant directement sur le récepteur comme décrit dans le paragraphe "PROGRAMMATION DU RÉCEPTEUR".
- La procédure de auto-mémorisation S.A.M. échoué:
 - Vérifier que lorsque la copie est terminée, la LED **A** de l'AVATAR s'allume.
 - Assurez-vous d'avoir copié dans l'AVATAR un touche de télécommande déjà mémorisé dans le récepteur d'origine.
 - Vérifier que le récepteur d'origine est habilité à la mémorisation à distance (voir sa manuel).
 - Essayez de mémoriser l'AVATAR en agissant directement sur le récepteur comme décrit dans le paragraphe "PROGRAMMATION DU RÉCEPTEUR".
- Lorsque la copie est terminée, la LED **M** de l'AVATAR s'allume mais elle n'est pas mémorisée manuellement dans le récepteur:
 - Vérifiez que la télécommande copiée est compatible (code fixe ou Rolling-code présent dans la liste).
 - Assurez-vous que la télécommande à copier dans l'AVATAR est compatible avec le récepteur d'origine.
- La procédure "PROGRAMMATION DU RÉCEPTEUR" n'a pas abouti:
 - Vérifiez que la télécommande copiée est compatible (code fixe ou Rolling-code présent dans la liste).
 - Assurez-vous que la télécommande que vous avez copiée dans l'AVATAR est compatible avec le récepteur d'origine.
- La télécommande a une portée limitée: vérifiez que l'antenne de l'automatisme a la même fréquence que la télécommande copiée et qu'elle est installée loin des murs et des parties métalliques.

11- PILE

Ne pas avaler les piles, risque de brûlure chimique!



- Ce produit contient une pile bouton. Si la pile est avalée, elle peut provoquer de graves brûlures internes et entraîner la mort en seulement deux heures.
- Conservez les piles neuves et usagées hors de portée des enfants.
- Si le compartiment à piles ne se ferme pas correctement, arrêtez d'utiliser le produit et gardez-le hors de portée des enfants.
- Si vous soupçonnez que des piles ont été avalées ou insérées dans tout autre orifice corporel, consultez immédiatement un médecin.



ATTENTION!

Risque d'explosion si la pile est remplacée par un type incorrect.

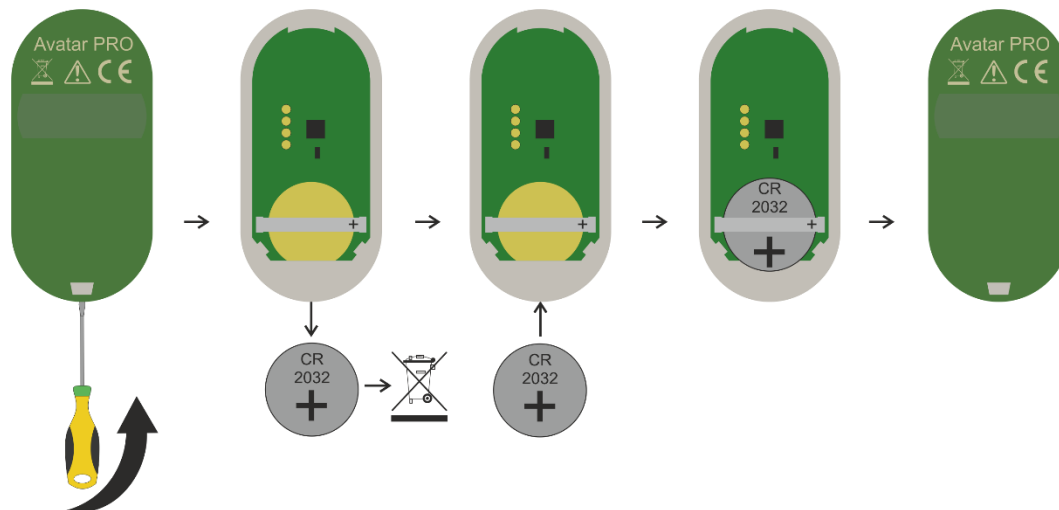
REEMPLACEMENT DE PILE:

Étape 1: ouvrez l'AVATAR en faisant levier vers le haut avec un tournevis plat dans la fente inférieure à l'arrière de celui-ci.

Étape 2: retirez la batterie au lithium usagée et remplacez-la par un nouveau mod 3V. **CR2032** en respectant la polarité indiquée.

Étape 3: réinitialisez la télécommande avec succès.

 **ATTENTION!** Lors de l'insertion de la batterie, ne la poussez pas complètement, cela pourrait endommager les composants électroniques!"



12- ÉLIMINATION

L'élimination des matériaux doit être effectuée conformément aux réglementations en vigueur. Il convient de les séparer par type (papier, plastique, pièces électriques et piles).



13- DÉCLARATION DE CONFORMITÉ

Par la présente Eutech Electronics S.r.l. déclare qu'**AVATAR** est conforme aux exigences de la directive 2014/53/EU. La certification complète est disponible sur le link suivant: www.bebsmarthome.it/prodotti/trasmettitori/facile-mf/